

Fédération Tahitienne de Football



Demi-Finale Défi Technique McDO U11/U13

SAMEDI 01 FEVRIER 2025





Règlement et Organisation



Base de données

Valorisation

Evaluation

Détection



Dans les clubs :
Tahiti, Moorea, ILSV, Marquises

Les 12 meilleurs joueurs (euses)/club/catégorie

Une liste 25 U11/Une liste de 25 U13

Août Réunion information

Septembre
2024 à
Décembre
2025

Phase de brassage

01 Février
2025

½ finale

03 Mai
2025

Finale



Public concerné par la demi-finale

Organisation par secteur géographique :

- Les 12 meilleurs U11 (filles et/ou garçons) par club de Tahiti, Moorea, Huahine, Raiatea, Nuku-Hiva, Ua-Pou.
- Les 12 meilleurs U13 (filles et/ou garçons) par club de Tahiti, Moorea, Huahine, Raiatea, Nuku-Hiva, Ua-Pou.

Organisation par secteur géographique Tahiti et Moorea :

- Les clubs du secteur Ouest et Presqu'île :
 - Terrain Louis Ganivet de PUURAI
- Les clubs du secteur Centre, Est et Moorea :
 - Terrain du Centre Technique de la FTF



Organisation

CATEGORIES U11 – U13 :

- Début 9h00 – Fin 12h00
- 1 zone avec 5 ateliers techniques pour la catégorie U11
- 1 zone avec 5 ateliers techniques pour la catégorie U13
- Quantité des joueurs par atelier à définir suivant les clubs présents

RESPONSABLES FTF / CLUBS :

- Jérôme BEAULANDE (FTF)
- Vincent SIMON (FTF)
- Sébastien MARCHENAY (FTF)
- Theodore BEARUNE (FTF)
- Fara GANIVET (FTF)
- Ruben HAREHOE (AS Tefana)

4 éducateurs sur les ateliers suivants :

- Jonglerie statique, pied droit, gauche et tête

2 éducateurs sur les ateliers suivants :

- Test Illinois

4 éducateurs sur les ateliers suivants :

- Enchaînement pied-tête, pied poitrine

2 éducateurs sur les ateliers suivants :

- Jonglerie en mouvement

2 éducateurs sur les ateliers suivants :

- Jonglerie en mouvement + « Sombrero »



Le protocole de la journée

- A partir de 7h30 : Début des enregistrements des joueurs.
- 8h30 : Fermeture des enregistrements des joueurs.
- 8h30-8h40 : Consignes sur le déroulement des ateliers avec les éducateurs.
- 8h40 à 8h45 : Rappel de l'organisation sur les rotations.
- 8h45-8h55 : Répartition des joueurs et des éducateurs sur les ateliers.
- 9h00 : Coup d'envoi des tests U11 / U13.
- 9h00-11h00 : Evaluation des joueurs par les différents éducateurs des clubs présents avec les membres de la direction technique de la FTF.
- **Seul les joueurs et éducateurs convoqués auront le droit d'accéder au terrain.**



Ateliers terrain

TERRAIN U11

TERRAIN U13





Test jonglerie 3 X 100



Pied gauche



Pied droit



Tête



Test jonglerie 3 x 100

Comment ?

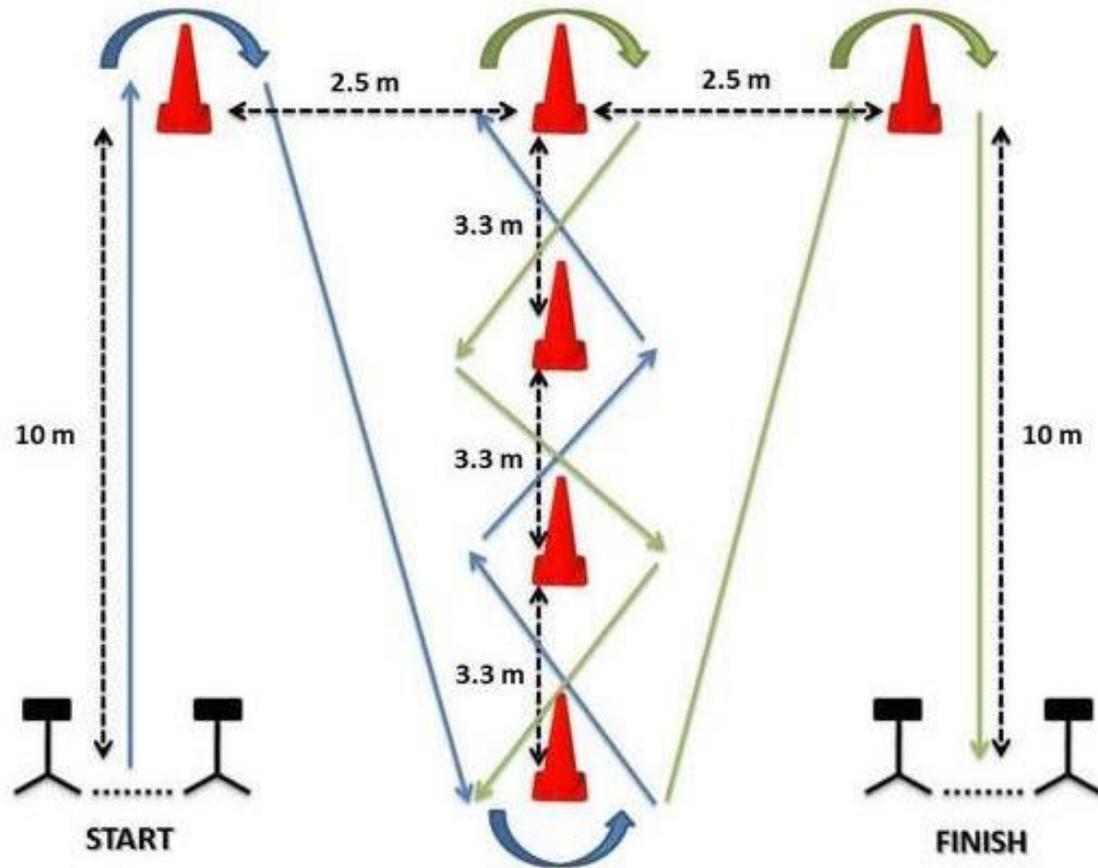
- 2 essais par surface
- Pas de surface de rattrapage
- L'essai s'arrête si le ballon touche le sol
- Le pied au contact du ballon doit retoucher le sol entre chaque contact
- Possibilité de monter le ballon avec le bon pied pour jonglage mauvais pied (1^{ère} année)
- Lancement ballon à la main pour la tête

Test Illinois

Test Illinois avec ballon

Comment ?

- 1essai par côté avec ballon
- Départ pied au contact du ballon
- Test validé si plots debout



MISE EN PLACE - ORGANISATION

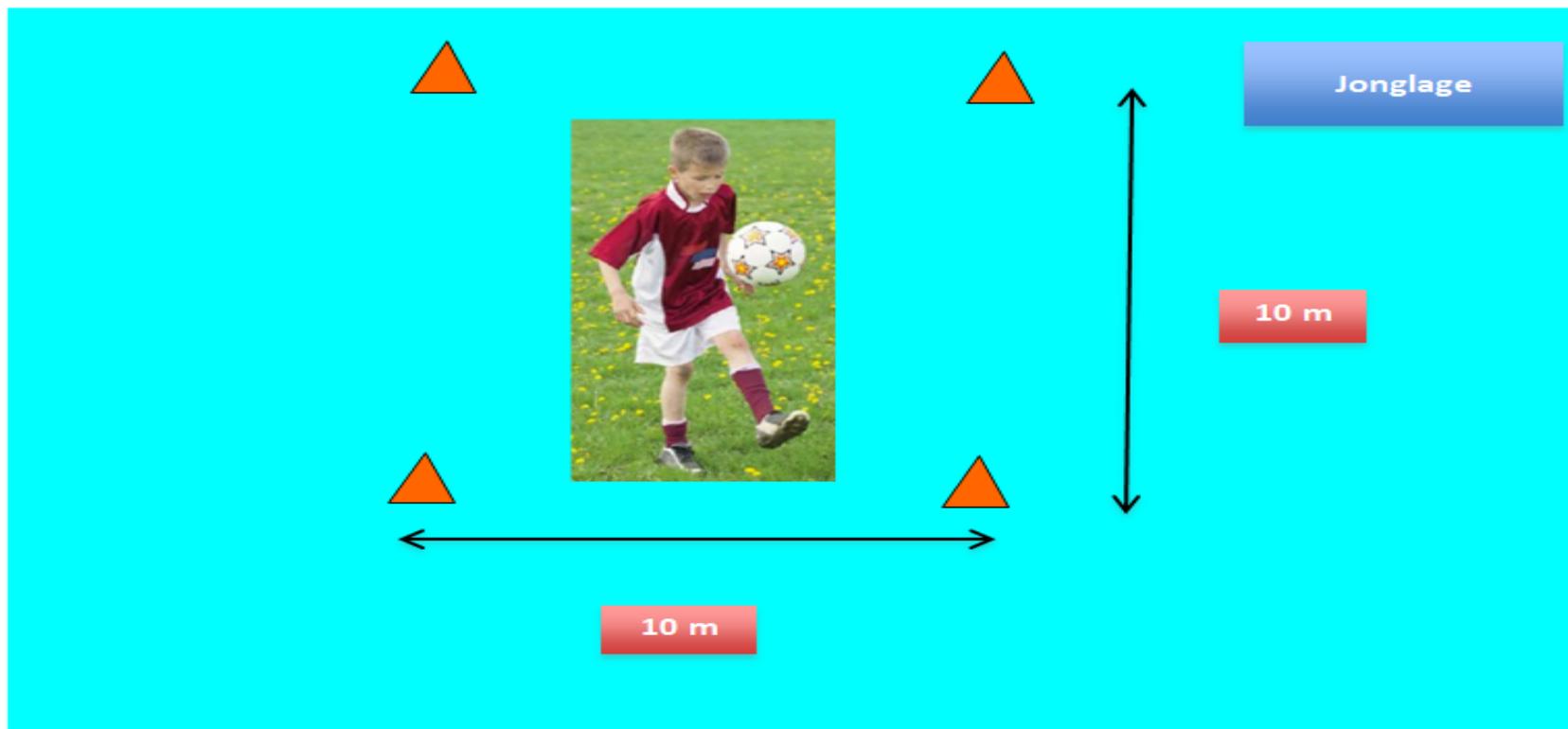
Caractérist.: Jonglage

Organisation : Délimité d'une zone de jonglage par des coupelles sur une surface de 10mX10m. Un joueur en évaluation, les autres s'échauffent.

Consignes : Réaliser 10 enchaînements pied-tête
Réaliser 10 enchaînements pied-poitrine

Veiller à Bien délimiter la zone d'évolution
zone de 10m par 10 m

BAREME	
PHASE BRASSAGE	PHASE TERRITORIALE
2ème test : 100 Pts 10 pied-tête (10X5Pts) 10 pieds-poitrine (10X5Pts)	2ème test : 200 Pts 20 pied-tête (20X5Pts) 20 pieds-poitrine (20X5Pts)



Organisation	
	1
	1
	1
	1
Matériel	
	8
Effectif	





JONGLERIE EN MOUVEMENT

20 mètres

DESCRIPTION

ORGANISATION

Placer les plots comme indiqué sur le schéma.

Placer les joueurs sur un espace suffisant avec un sol uniformément plat.

CONSIGNES

Monter le ballon en jonglerie 1 mètre en retrait de la porte.

Passer la porte et parcourir les 20 mètres en jonglerie (meilleur pied).

Réaliser un jongle à chaque foulée.

Franchir la ligne d'arrivée à pleine vitesse.

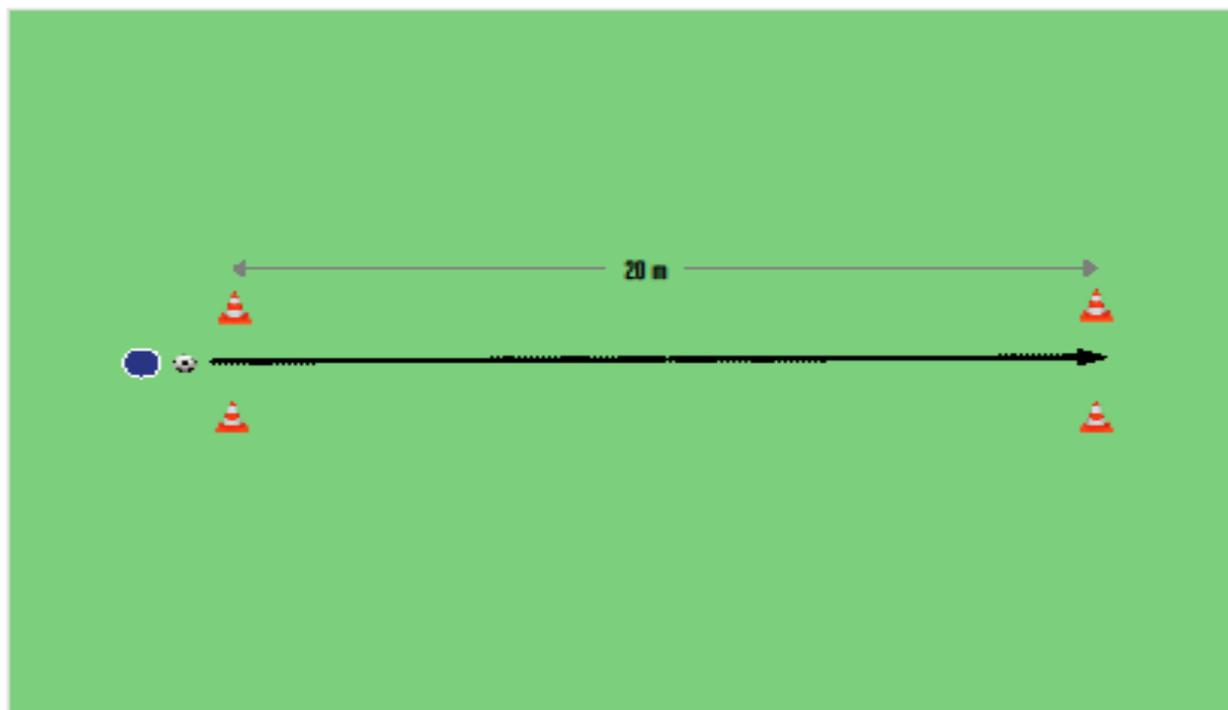
RÈGLES

2 essais

Départ et arrêt du chronomètre aux franchissements des portes.

Test validé si :

- passage des portes en maîtrisant le ballon.
 - pas de surface de rattrapage.
- Essai annulé si le ballon touche le sol.



SURFACE

Long	20 m
Larg	10 m

MATÉRIEL

#####	-
—	-
↑	-
🚧	4
🚪	-
🚩	-
👤	1
⋯→	déplacement
→	jonglerie
→	passe / tir

ÉVALUATION

APPRÉCIATION

Motricité.
Coordination.
Équilibre.
Vitesse gestuelle.
Toucher de balle.

BARÈMES

Temps de passage.

ATTENTES

Être capable :

- de garder la maîtrise du ballon sous pression temporelle.



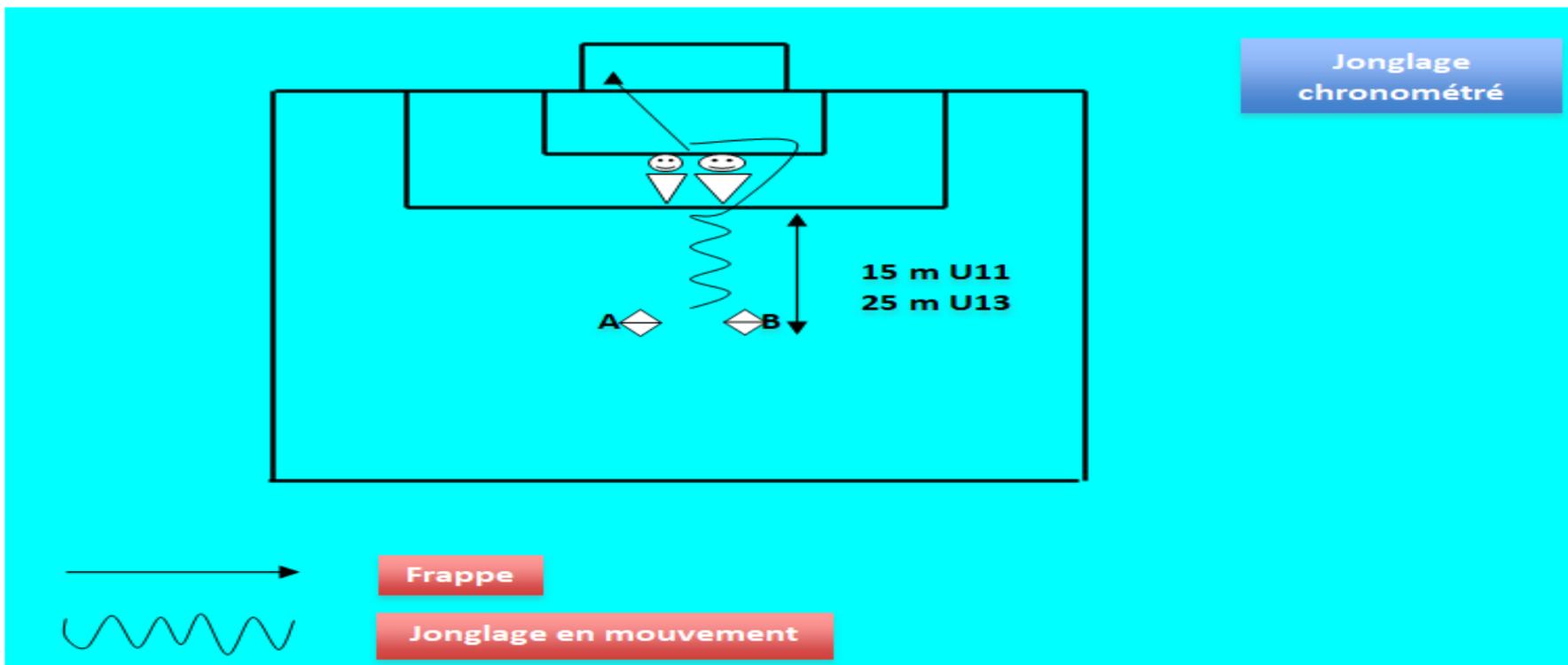
Caractérist.: Jonglage chronométré

Organisation : Parcours jonglé chronométré suivi d'une frappe de volée ou de 1/2 volée (après avoir lobé un mannequin). Le joueur part de A-B vers la surface de réparation en jonglant avec un pied. Il lobe le mannequin situé à l'entrée de la surface, contourne le mannequin et reprend le ballon (de volée ou 1/2 volé). Le joueur réalisant le meilleur temps obtient la note maximale ; chaque 1/10 de seconde en plus retire 5 points.

BAREME	
PHASE BRASSAGE	PHASE TERRITORIALE
4ème test : 200 Pts Parcours jonglé + lob mannequin + tir	4ème test : 200 Pts Parcours jonglé + lob mannequin + tir

Organisation : 2 mannequin ou 4 piquets, 2 coupelles.
Ballon

IMPORTANT : Le mannequin peut être remplacé par des piquets.



Organisation	
	1
	1
	1
	1
Matériel	
	8
	8
	10
Effectif	