



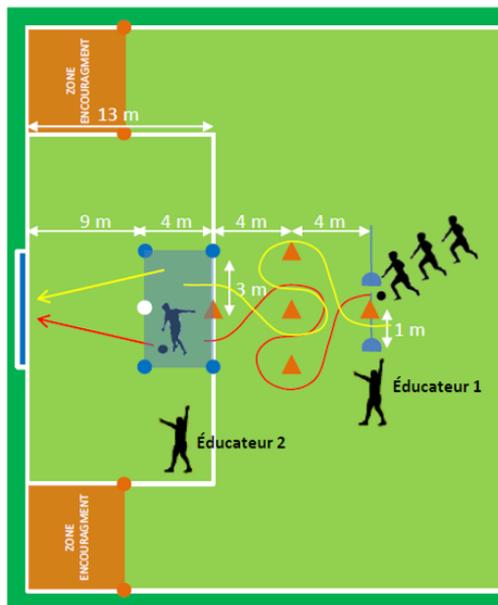
CHALLENGE U11

- Regroupe les 16 meilleures équipes de Tahiti et Moorea.
- Le vainqueur est celui qui a obtenu le plus de points en additionnant les résultats des défis suivants :
 - o Défi Jonglage
 - o Défi Conduite de Balle
 - o Défi « Quiz » Règles de Jeu et Règles de Vie
 - o Défi « Matches »



Fédération Tahitienne de Football

DEFI CONDUITE DE BALLE



Légende:

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs

Atelier:

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages.

Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bache.

Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle et il s'arrête quand le dernier joueur a effectué sa frappe au but. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

Temps Bonus :

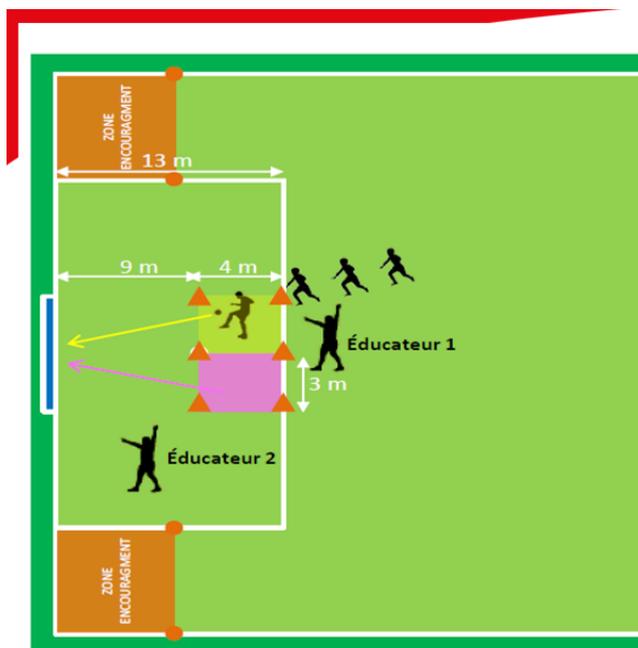
Lors du Tir, à chaque cible atteinte, un bonus est soustrait au temps total comme suit :

Cible Basse = - 3 Secondes

Cible Haute = - 10 secondes

Éducateur 1: gestion du temps et des passages

Éducateur 2: gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement



Légende:

- Tir gaucher
- Tir droitier
- zone de jonglage pour gaucher
- zone de jonglage pour droitier
- zone d'encouragement

Objectif:

Obtenir le meilleur total de points par équipe.

Atelier:

Chaque joueur doit réaliser des jongles en statique dans la zone prévue à cet effet et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bache. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact.

Réaliser 30 Jonglages Pieds + Tir

Bonus but (1 rebond autorisé):

- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe de volée) = - 10 Secondes

- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe au sol) = - 3 Secondes

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Cible Haute

Cible Basse

Éducateur 1: gestion du temps et des passages

Éducateur 2: gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement

DEFI JONGLAGE