



Fédération Tahitienne de Football



# Festival Beach Soccer U11 – U13

Samedi 19 Novembre 2022





# BEACH SOCCER

U11 : 8h30 – 10h30

U13 : 10h45 – 12h00

Les  
Equipes  
U11  
U13

Lieu du Plateau	F.T.F	PAOFAI	AORAI TINIAU	MATAIEA	BEACH SOCCER	F.T.F	PAOFAI	AORAI TINIAU	PAPARA
SAMEDI 19 NOVEMBRE	AS DRAGON	AS CENTRAL	AS ARUE	AS PUEU FC		AS DRAGON	AS CENTRAL	AS ARUE	AS PUEU FC
	AS EXCELSIOR	AS TEFANA	AS VENUS	AS MATAIEA		AS EXCELSIOR	AS TEFANA	AS VENUS	AS MATAIEA
	AS PIRAE	AS T.PUNARUU	AS OL. MAHINA	AS PAPARA FC		AS PIRAE	AS T.PUNARUU	AS OL. MAHINA	AS PAPARA FC
	AS JT	AS MANU URA	AS PAPENOO	AS TAIARAPU FC		AS JT	AS MANU URA	AS PAPENOO	AS TAIARAPU FC
	AS TEFANA		AS HITIA'A FC			AS TEFANA		AS HITIA'A FC	

8H30 12H

Une équipe de Beach Soccer est composée de 12 Joueurs



# Organisation de la Journée



<b>GR.1 CENTRE : BEACH SOCCER U11</b>	<b>GR.2 PRESQU'ILE : FOOTBALL U11</b>
Terrain de Beach Soccer de la Fédération F.T.F. RDV à 8h ( <b>AS JT</b> ) / (CKC et TUITERAI) FTF	Terrain de MATAIEA (football) RDV à 8h ( <b>AS MATAIEA</b> )
<div data-bbox="647 354 851 576" style="background-color: #ff0066; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; text-align: center; color: white; font-weight: bold;"> U11 8h30 10h </div> <div data-bbox="894 334 1225 601" style="margin-left: 20px;"> A.S DRAGON 2  A.S. PIRAE 2  A.S. EXCELSIOR 1  A.S. JT 1  A.S TEFANA 2 </div>	<div data-bbox="1589 368 1793 576" style="background-color: #660066; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; text-align: center; color: white; font-weight: bold;"> U11 8h30 10h </div> <div data-bbox="1829 362 2206 572" style="margin-left: 20px;"> A.S. PAPARA FC 1  A.S. MATAIEA 1  A.S. TAIARAPU FC 1  A.S. PUEU FC 1 </div>
<b>GR.3 OUEST BEACH SOCCER U11</b>	<b>GR.4 EST BEACH SOCCER U11</b>
Terrain de Beach Soccer du PARC PAOFAI RDV à 8h ( <b>A.S TEFANA</b> ) / (VINCENT et REVA)	Terrain de Beach Soccer AORAI TINIHOU RDV à 8h ( <b>A.S. ARUE</b> ) / (TEONO et EMMANUEL) FTF
<div data-bbox="647 939 851 1162" style="background-color: #ff0066; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; text-align: center; color: white; font-weight: bold;"> U11 8h30 10h </div> <div data-bbox="886 1005 1238 1215" style="margin-left: 20px;"> A.S. CENTRAL 1  A.S. TEFANA 2  A.S. T.PUNARUU 2  A.S. MANU URA 1 </div>	<div data-bbox="1589 958 1793 1166" style="background-color: #660066; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; text-align: center; color: white; font-weight: bold;"> U11 8h30 10h </div> <div data-bbox="1854 1005 2175 1215" style="margin-left: 20px;"> A.S. ARUE 1  A.S. VENUS 1  A.S. PAPENOO 1  A.S HITIA'A FC 1 </div>



# Organisation de la Journée

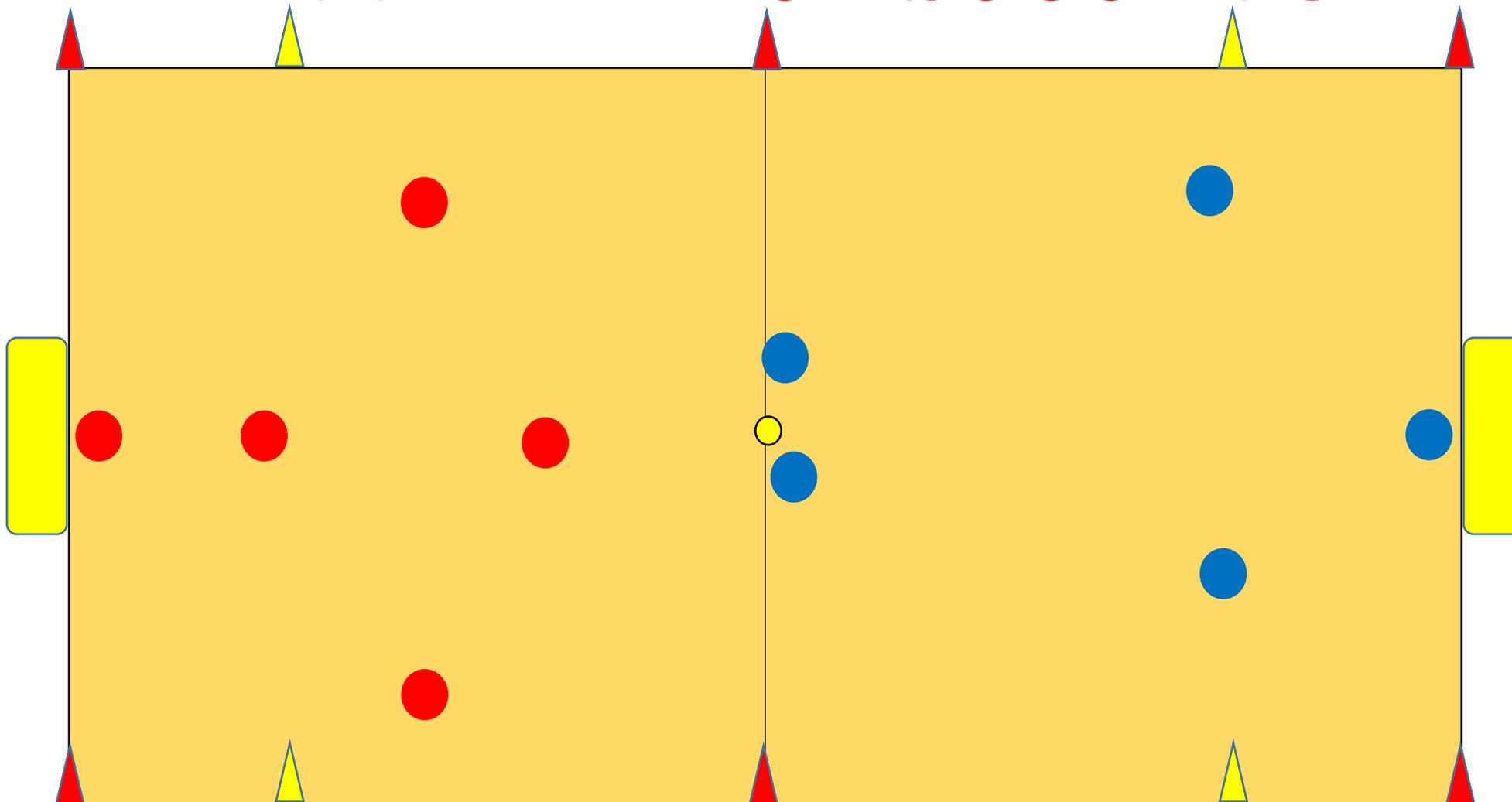
## Les Equipes U13

<b>GR.1 CENTRE : BEACH SOCCER U13</b>	<b>GR.2 PRESQU'ILE : FOOTBALL U13</b>
Terrain de Beach Soccer de la Fédération F.T.F. RDV à 9h30 <b>(AS JT)</b> / (CKC ET TUITERAI FTF)	Terrain de Beach Soccer TAHAARU RDV à 9h30 <b>(AS MATAIEA)</b> / ( ARINUI FTF)
<div data-bbox="647 354 851 576" style="display: inline-block; border: 1px solid black; border-radius: 50%; background-color: #ff0066; color: white; padding: 10px; text-align: center; width: 60px;"> U11 10h 12h </div> <div style="margin-left: 20px;"> A.S DRAGON 2  A.S. PIRAE 2  A.S. EXCELSIOR 1  A.S. JT 1  A.S TEFANA 1 </div>	<div data-bbox="1589 368 1793 576" style="display: inline-block; border: 1px solid black; border-radius: 50%; background-color: #660066; color: white; padding: 10px; text-align: center; width: 60px;"> U11 10h 11h30 </div> <div style="margin-left: 20px;"> A.S. PAPARA FC 1  A.S. MATAIEA 1  A.S. TAIARAPU FC 1  A.S. PUEU FC 1 </div>
<b>GR.3 OUEST BEACH SOCCER U13</b>	<b>GR.4 EST BEACH SOCCER U13</b>
Terrain de Beach Soccer du PARC PAOFAI RDV à 9h30 <b>(A.S TEFANA)</b> / (VINCENT ET REVA FTF)	Terrain de Beach Soccer AORAI TINIHOU RDV à 9h30 <b>(AS ARUE)</b> / EMANNUEL ET TEHONO FTF)
<div data-bbox="647 962 851 1176" style="display: inline-block; border: 1px solid black; border-radius: 50%; background-color: #ff0066; color: white; padding: 10px; text-align: center; width: 60px;"> U11 10h 12h </div> <div style="margin-left: 20px;"> A.S. CENTRAL 2  A.S. TEFANA 2  A.S. T.PUNARUU 2  A.S. MANU URA 1 </div>	<div data-bbox="1589 962 1793 1176" style="display: inline-block; border: 1px solid black; border-radius: 50%; background-color: #660066; color: white; padding: 10px; text-align: center; width: 60px;"> U11 10h 12h </div> <div style="margin-left: 20px;"> A.S. ARUE 1  A.S. VENUS 1  A.S. OL. MAHINA 1  A.S. PAPENOO 2  A.S HITIA'A FC 1 </div>



Fédération Tahitienne de Football

# TERRAIN BEACH SOCCER U11 / U13



Temps de jeu : 2 x 7' ou 1 x 8' ou 1 x 10' ou 2 x 12' (Adaptabilité)

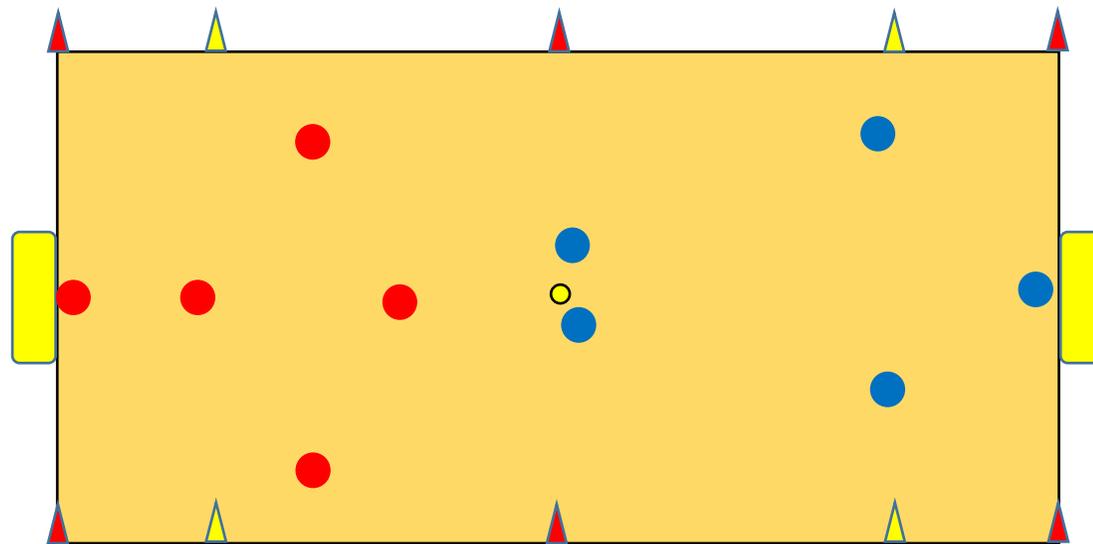
Chaque équipe joue 3, 4 ou 5 matchs. Joueur : 5 VS 5 (7 remplaçants / équipe maxi)



# Rappel Règles du BEACH SOCCER

Arbitrage par 2 jeunes sur les cotés du Terrain

- 4 joueurs + 1 gardien de chaque côté sur le terrain (**équipe composée de 12 joueurs dont 2 gardiens maximum**)
- Remplacements de joueurs illimité avec la Chasuble
- Tous les coups francs sont directs, et le joueur qui reçoit la faute doit tirer sauf s'il est blessé.
- Zone 9 mètres (penalty) est délimitée par des drapeaux jaunes
- La ligne médiane est délimitée par des drapeaux rouges
- 4'' pour toutes les remises en Jeu
- Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse sur le point central imaginaire si le gardien de but réceptionne le ballon à la main à l'occasion d'une deuxième passe en retrait consécutive de la part d'un coéquipier, sans qu'un adversaire n'ait touché le ballon
- Carton rouge : le joueur est expulsé, et le remplaçant (coéquipier) ne peut pas entrer avant un délai de 2 minutes (sauf si un but est marqué pendant ces 2 minutes).



*Complémentaire au football pour développer des qualités physiques, techniques, tactiques et mentales.*

*Une pratique spectaculaire : 1 tir toutes les 30 secondes et une moyenne de 9 buts par match*

***C'est un sport fun et festif  
Fair Play s'il vous plait !!!***



# BEACH SOCCER

## LA PRATIQUE AÉRIENNE & RYTHMÉE

PUBLIC CIBLE

Adolescents,  
seniors  
et public  
féminin

Beach  
Soccer

### PÉRIMÈTRE

Pratique à 5 joueurs (4 joueurs de champ et 1 gardien de but) sur un terrain en sable de dimension réduite (26-28 mètres de largeur et 35-37 mètres de longueur). Existence des structures permanentes ou temporaires sur le littoral (plages) ou dans les terres (complexes sportifs, aires de loisirs...)

### CARACTÉRISTIQUES

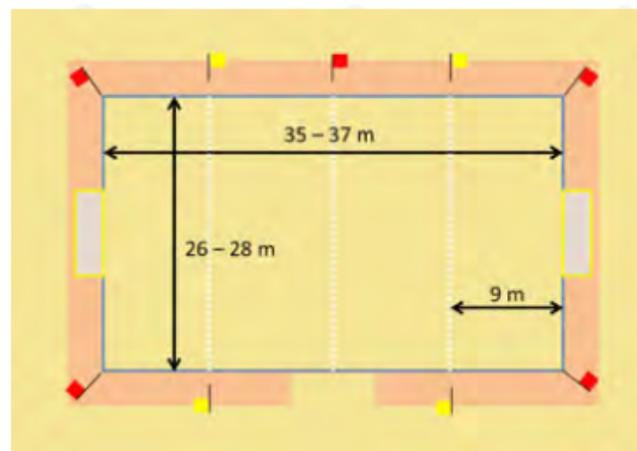
Jeu rythmé, aérien, gestes acrobatiques, jeu de transition, fun, festif

### RÈGLES DE BASE

- Durée de jeu préconisée :
  - U17 à Seniors = 72 minutes (3 x 12 minutes)
  - U14/U16 = 48 minutes (3 x 8 minutes)
- Remplacement de joueurs illimité
- Coups francs, corners, touches, sorties de but à jouer dans les 4 secondes
- Touche exécutée au choix : pied ou main
- Coups francs directs (pas de mur) à réaliser par le joueur ayant subi la faute
- Pas de hors-jeu
- Gardien de but : Dégagements à la main uniquement et dans les 4 secondes

### INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Pratique pieds nus ou chaussons spécifiques type « plongée »
- Ballon spécifique - voire Ballon Beach Volley (découverte ou catégories jeunes jusqu'à U15)
- Terrain : permanents ou temporaires sur le littoral (plages) ou dans les terres (complexes sportifs)





# BEACH SOCCER

## LA PRATIQUE AÉRIENNE & RYTHMÉE

Beach Soccer

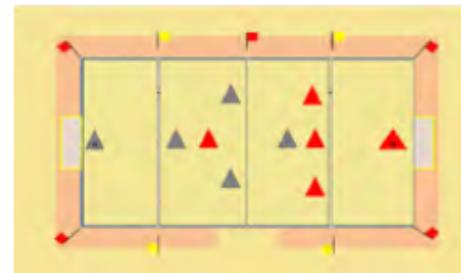
### SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF ▲

(A) 1 - 2 - 1 // (B) 2 - 2

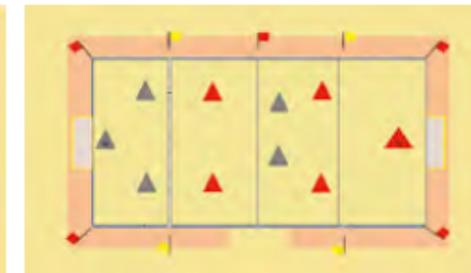
### SYSTÈMES DE JEU DÉFENSIF ▲

(A) 3 - 1 // (B) 2 - 2

(A)



(B)



### 5 CONSEILS POUR ATTAQUER

Phases de jeu	Conseils
Approche	Analyser rapidement, agir et non subir
Conserver	Prendre le temps de mettre en place une combinaison
Progresser	Jeu combiné à 2 ou à 3 sur la relance du gardien
Déséquilibrer	Déplacement sans ballon
Finir	Louche pour frapper de volée, favoriser le jeu à 2 touches maximum

### 5 CONSEILS POUR DÉFENDRE

Phases de jeu	Conseils
Approche	Eviter les fautes pour ne pas concéder de coups francs
S'opposer à la progression	Distance entre les lignes, synchronisation
Protéger son but	Avoir les bonnes distances pour éviter les frappes adverses
Récupérer le ballon	Gagner les duels, anticiper, tacler
Approche	Respecter le temps d'effort et de récupération

**FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL**Lieux :Date :Catégorie :

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH (2 x 7 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
		-	
8 h 45	3 - 4	-	
		-	
9 h 00	1 - 3	-	
		-	
9 h 15	2 - 4	-	
		-	
9 h 30	1 - 4	-	
		-	
9 h 45	2 - 3	-	
		-	

<u>Equipe 1 :</u>	<u>Equipe 2 :</u>
<u>Equipe 3 :</u>	<u>Equipe 4 :</u>

EQUIPES		Matches			Total						Pts Total	
		M 1	M 2	M 3	G	GTB	P	PTB	BP	BC		
		Pts	Pts	Pts								
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.

**FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL**Lieux :Date :Catégorie :

<u>Equipe 1 :</u>	<u>Equipe 4 :</u>
<u>Equipe 2 :</u>	<u>Equipe 5 :</u>
<u>Equipe 3 :</u>	

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			
	MATCH (1 x 10 minutes)			SCORE
8 h 30	1 - 4		-	
8 h 45	3 - 5		-	
9 h 00	1 - 2		-	
9 h 15	3 - 4		-	
9 h 30	2 - 5		-	
9 h 45	1 - 3		-	
10 h 00	2 - 4		-	
10 h 15	1 - 5		-	
10 h 30	2 - 3		-	
10 h 45	4 - 5		-	

EQUIPES	Matches				Total						Pts Total
	M 1	M 2	M 3	M 4							
	Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
Points											
	Score										
Points											
	Score										
Points											
	Score										
Points											
	Score										

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour ), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.

**FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL**Lieux :Date :Catégorie :

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH (1 x 8 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
8 h 40	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
9 h 00	1 - 3	-	
9 h 10	2 - 5	-	
9 h 20	4 - 6	-	
9 h 30	1 - 5	-	
9 h 40	2 - 4	-	
9 h 50	3 - 6	-	
10 h 00	1 - 4	-	
10 h 10	2 - 6	-	
10 h 20	3 - 5	-	
10 h 30	1 - 6	-	
10 h 40	2 - 3	-	
10 h 50	4 - 5	-	

<u>Equipe 1 :</u>	<u>Equipe 4 :</u>
<u>Equipe 2 :</u>	<u>Equipe 5 :</u>
<u>Equipe 3 :</u>	<u>Equipe 6 :</u>

EQUIPES	Matches					Total						Total
	M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Pts	Pts	Pts	Pts	Pts							
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour ), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



# FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



**Lieux :**

**Date :**

**Catégorie :**

**Equipe 1 :**

**Equipe 4 :**

**Equipe 2 :**

**Equipe 5 :**

**Equipe 3 :**

**Equipe 6 :**

**Équipe 7 :**

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			
	MATCH (1 x 8 minutes)			SCORE
8 h 30	1 - 2		-	
8 h 40	3 - 4		-	
8 h 50	5 - 6		-	
9 h 00	7 - 1		-	
9 h 10	2 - 3		-	
9 h 20	4 - 5		-	
9 h 30	6 - 7		-	
9 h 40	1 - 3		-	
9 h 50	2 - 4		-	
10 h 00	7 - 5		-	
10 h 10	6 - 1		-	
10 h 20	3 - 5		-	
10 h 30	1 - 6		-	
10 h 40	2 - 3		-	
10 h 50	4 - 5		-	
11 h 40			-	
11 h 50			-	

EQUIPES	Matches						Total						Total	
	M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	M 6	G	GTB	P	PTB	BP	BC		
	Pts	Pts	Pts	Pts	Pts	Pts								
	Points													
	Score													
	Points													
	Score													
	Points													
	Score													
	Points													
	Score													
	Points													
	Score													
	Points													
	Score													

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2/Points , P (Perdu) 0 Point , PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour ), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.