

Fédération Tahitienne de Football



Festival Mc Do Futsal / Football U11 – U13

Samedi 08 Octobre 2022





Fédération Tahitienne de Football

FUTSAL – FOOTBALL

U11 & U13

Organisation de la Journée

8h30 – 10h00					10h00 – 12h00				
Lieu du Plateau	SALLE POHEROA	SALLE HITIA'A	TERRAIN DE TITIORO	LYCEE TARAFAO FUTSAL	FUTSAL	SALLE POHEROA	SALLE HITIA'A	TERRAIN DE TITIORO	LYCEE TARAFAO FOOTBALL
SAMEDI 8 OCTOBRE	AS CENTRAL (1)	AS HITIA'A FC (1)	AS DRAGON (1)	AS PUEU FC (1)		AS CENTRAL (2)	AS HITIA'A FC (1)	AS DRAGON (1)	AS PUEU FC (1)
	AS TEFANA (2)	AS ARUE (1)	AS PIRAE (2)	AS PAPARA FC (1)		AS TEFANA (2)	AS OL. MAHINA (1)	AS PIRAE (2)	AS PAPARA FC (2)
	AS T.PUNARUU (2)	AS VENUS (1)	AS TEFANA (2)	AS MATAIEA (1)		AS T.PUNARUU (2)	AS VENUS (1)	AS TEFANA (1)	AS MATAIEA (1)
	AS MANU URA (1)	AS PAPENOO (1)	AS JT (1)	AS TAIARAPU FC (1)		AS MANU URA (1)	AS PAPENOO (1)	AS JT (1)	AS TAIARAPU FC (1)
			AS EXCELSIOR (1)				AS ARUE (1)	AS EXCELSIOR (1)	





Une équipe de Futsal est composé de 12 Joueurs

8h30 – 12h00

- Protège Tibia obligatoire
- Tacle Interdit



Organisation de la Journée

Les Equipes U11

GR.1 CENTRE : FOOTBALL U11	GR.2 PRESQU'ILE : FUTSAL U11
Terrain de Football de TITIORO RDV à 8h (Organisation : AS DRAGON)	Salle Omnisport du LYCEE de TARAVALO RDV à 8h (Organisation : AS PUEU FC)
U11 8h30 10h30 A.S DRAGON 1 A.S. PIRAE 2 A.S. TEFANA 2 A.S. JT 1 A.S EXCELSIOR 1	U11 8h30 10h A.S. PUEU FC 1 A.S. PAPARA FC 1 A.S. MATAIEA 1 A.S. TAIARAPU FC 1
GR.3 OUEST : FUTSAL U11	GR.4 EST : FUTSAL U11
Salle Omnisport de POHEROA A TAVAE RDV à 8h (Organisation : AS CENTRAL)	Salle Omnisport de HITIA'A RDV à 8h (Organisation : AS HITIA'A FC)
U11 8h30 10h A.S. CENTRAL 1 A.S. TEFANA 2 A.S. T.PUNARUU 2 A.S. MANU URA 1	U11 8h30 10h A.S. ARUE 1 A.S. VENUS 1 A.S. PAPENOO 1 A.S HITIA'A FC 1



Organisation de la Journée

Les
Equipes
U11

GR.1 CENTRE : FOOTBALL U13	GR.2 PRESQU'ILE : FOOTBALL U13
Terrain de Football de TITIORO RDV à 10h (Organisation : AS DRAGON)	Terrain de Football du LYCEE de TARAVALO RDV à 10h (Organisation : AS PUEU FC)
U13 10h 12h A.S DRAGON 1 A.S. PIRAE 2 A.S. TEFANA 1 A.S. JT 1 A.S EXCELSIOR 1	U13 10h 12h A.S. PUEU FC 1 A.S. PAPARA FC 2 A.S. MATAIEA 1 A.S. TAIARAPU FC 1
GR.3 OUEST : FUTSAL 13	GR.4 EST : FUTSAL U13
Salle Omnisport de POHEROA A TAVAE RDV à 10h (Organisation : AS CENTRAL)	Salle Omnisport de HITIA'A RDV à 10h (Organisation : AS HITIA'A FC)
U13 10h 12h A.S. CENTRAL 2 A.S. TEFANA 2 A.S. T.PUNARUU 2 A.S. MANU URA 1	U13 10h 12h A.S. ARUE 1 A.S. VENUS 1 A.S. PAPENOO 1 A.S OL. MAHINA 1 A.S. HITIA'A FC 1



Fédération Tahitienne de Football

Rappel règles du Futsal:

FUTSAL

LA PRATIQUE EN MODE ACCÉLÉRÉ

PUBLIC CIBLE

Adolescents
et seniors

Futsal

PÉRIMÈTRE

Variante du football qui se joue à 5 joueurs (4 joueurs de champ et un gardien de but) sur un terrain de 20 mètres de largeur et 40 mètres de longueur (terrain de handball) avec un ballon spécifique lesté qui rebondit peu.

CARACTÉRISTIQUES

Jeu offensif, technique, Intensif, sans contact

RÈGLES DE BASE

- Durée préconisée : 2 périodes de 25 minutes (2x20mn ou 20 minutes en arrêtant le chronomètre à chaque arrêt de jeu)
- Touches au pied (adversaire à 5 mètres et 4 secondes pour jouer).
- Les joueurs ont 4 secondes pour faire toutes les remises en jeu (touches, coup francs, corners)
- Tacles, blocs et charges Interdits
- Pas de hors-jeu. 5 remplaçants maximum par équipe.
- Toutes les fautes commises entraînant un coup franc direct sont cumulées. A partir de la 6^{ème} faute par période, l'équipe bénéficie d'un coup de pied de pénalité à 10m.
- Gardien de but : le ballon est relancé à la main depuis la surface de réparation. Une fois dans ses mains, le gardien bénéficie de 4 secondes pour jouer le ballon
- Prise de balle à la main Interdite sur passe délibérée d'un partenaire
- Interdit de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire.

INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Protège-tibia obligatoire
- Chasubles pour remplaçants
- Ballon spécifique futsal taille 4
- Compteur pour faute ou cônes
- Terrain : Intérieur (gymnase) ou terrain de futsal extérieur

DÉCOUVREZ LA PRATIQUE EN VIDÉO

<https://youtu.be/LJwYJlQM2Ik>





FUTSAL

LA PRATIQUE EN MODE ACCÉLÉRÉ

SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF



5 CONSEILS POUR ATTAQUER

Phases de jeu	Conseils
Conserver - Progresser	Occuper l'espace en longueur et en profondeur
Conserver - Progresser	Etre en mouvement - se déplacer avant de recevoir le ballon
Déséquilibrer - Finir	Trouver un joueur dans le dos de la défense
Déséquilibrer - Finir	Aller au 2 ^{ème} poteau sur une situation offensive
Transition	Trouver un appui offensif pour profiter de la récupération

Futsal

SYSTÈME DE JEU DÉFENSIF



5 CONSEILS POUR DÉFENDRE

Phases de jeu	Conseils
Empêcher la progression	Cadrer le porteur du ballon sur le temps de passe
Faire écran à la perte	Créer un bloc dans l'axe ballon - but
Empêcher la progression	Coulisser et couvrir le cadreur du porteur de balle
Transition	Essayer de récupérer rapidement le ballon à la perte
Transition	Reformer le bloc le plus vite possible



Fédération Tahitienne de Football



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH (2 x 7 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
		-	
8 h 45	3 - 4	-	
		-	
9 h 00	1 - 3	-	
		-	
9 h 15	2 - 4	-	
		-	
9 h 30	1 - 4	-	
		-	
9 h 45	2 - 3	-	
		-	

Equipe 1 :

Equipe 2 :

Equipe 3 :

Equipe 4 :

		Matches									
EQUIPES		M 1	M 2	M 3	Total						Pts
		Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	Total
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



Fédération Tahitienne de Football



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

Equipe 1 :

Equipe 4 :

Equipe 2 :

Equipe 5 :

Equipe 3 :

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)				
		MATCH (1 x 10 minutes)			SCORE
8 h 30	1 - 4		-		
8 h 45	3 - 5		-		
9 h 00	1 - 2		-		
9 h 15	3 - 4		-		
9 h 30	2 - 5		-		
9 h 45	1 - 3		-		
10 h 00	2 - 4		-		
10 h 15	1 - 5		-		
10 h 30	2 - 3		-		
10 h 45	4 - 5		-		

		Matches										
EQUIPES		M 1	M 2	M 3	M4	Total						Pts Total
		Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



Fédération Tahitienne de Football



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

Equipe 1 :

Equipe 4 :

Equipe 2 :

Equipe 5 :

Equipe 3 :

Equipe 6 :

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH (1 x 8 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
8 h 40	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
9 h 00	1 - 3	-	
9 h 10	2 - 5	-	
9 h 20	4 - 6	-	
9 h 30	1 - 5	-	
9 h 40	2 - 4	-	
9 h 50	3 - 6	-	
10 h 00	1 - 4	-	
10 h 10	2 - 6	-	
10 h 20	3 - 5	-	
10 h 30	1 - 6	-	
10 h 40	2 - 3	-	
10 h 50	4 - 5	-	

		Matches											
EQUIPES		M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	Total						Total
		Pts	Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



FOOT À 8

PUBLIC CIBLE

Adolescents
et seniors

PÉRIMÈTRE

Variante du football à 11 qui se joue à 8 joueurs (sept joueurs de champ et un gardien de but) sur un $\frac{1}{2}$ terrain de foot à 11 (longueur 60 à 70 mètres, largeur : 45 à 55 mètres). La dimension des buts est de 6 m x 2,10 m.

CARACTÉRISTIQUES

Pratique très adaptée pour ceux qui souhaitent continuer à s'épanouir dans le foot traditionnel

RÈGLES DE BASE

- Durée préconisée : 2 périodes de 30 minutes ou 3 périodes de 20 minutes (maxi = 60 minutes)
- Coup d'envoi : interdit de marquer directement sur l'engagement, adversaires à 6 m
- Coup de pied de but : à plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation : 9 mètres
- Remise en jeu : à la main
- Coups francs : directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
- Hors-jeu à la médiane
- Surface de réparation : 26 m x 13 m
- Gardien de but : relance à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Pas de frappe de volée, ou de $\frac{1}{2}$ volée. Sinon coup-franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres
- Le(la) gardien(ne) ne peut se saisir du ballon à la main, sinon coup-franc indirect à l'endroit où le(la) gardien de but a récupéré le ballon
- Coup de pied de coin : au point de corner
- Tacles interdits

INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Protège-tibia obligatoire
- Ballon taille 5
- Terrain spécifique ou moitié de terrain de Foot à 11



Précédant

Suivant



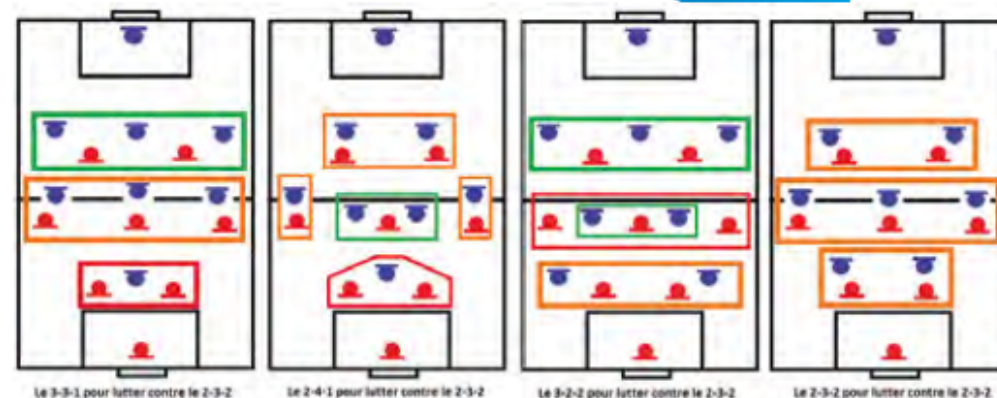
FOOT À 8

SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF

1-3-3-1 // 1-2-3-2
1-3-1-3 // 1-2-4-1

SYSTÈMES DE JEU DÉFENSIF

1-3-3-1 // 1-2-3-2
1-3-1-3 // 1-2-4-1



5 CONSEILS POUR ATTAQUER

Phases de jeu	Conseils
Conserver - Progresser	Occuper l'espace en longueur et en profondeur
Conserver - Progresser	Etre orienté face au jeu / voir et être accessible entre 2
Déséquilibrer - Finir	Trouver un joueur lancé dans le dos des défenseurs
Déséquilibrer - Finir	Jeu combiné à 2, 3
Transition	Se projeter vite vers l'avant ou conserver en mettant le ballon en sécurité

5 CONSEILS POUR DÉFENDRE

Phases de jeu	Conseils
S'opposer à la progression	Cadrer le porteur du ballon
S'opposer à la progression	Créer un bloc dans l'axe / se déplacer côté ballon
S'opposer pour protéger son but	Densifier l'axe ballon-but
S'opposer pour protéger son but	Marquer, contrôler / densifier l'axe ballon-but
Transition	Reformer le bloc équipe ou harceler le porteur (penser à changer de statut)



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

U10 - U11

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			<u>Equipe 1 :</u>				<u>Equipe 2 :</u>								
		MATCH (1 x 17 minutes)	SCORE	<u>Equipe 3 :</u>				<u>Equipe 4 :</u>								
9 h 00	1 - 2	-														
9 h 20	3 - 4	-														
9 h 40	1 - 3	-		Equipes		Matches			Total					Pts Tota		
						M 1	M 2	M 3	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP
10 h 00	2 - 4	-			Points											
					Score											
10 h 20	1 - 4	-			Points											
					Score											
10 h 40	2 - 3	-			Points											
					Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

<u>Equipe 1 :</u>		<u>Equipe 4 :</u>	
<u>Equipe 2 :</u>		<u>Equipe 5 :</u>	
<u>Equipe 3 :</u>			

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)				
		MATCH (1 x 17 minutes)			SCORE
9 h 00	1 - 4		-		
	3 - 5		-		
9 h 20	1 - 2		-		
	3 - 4		-		
9 h 40	2 - 5		-		
	1 - 3		-		
10 h 00	2 - 4		-		
	1 - 5		-		
10 h 20	2 - 3		-		
	4 - 5		-		

		Matches				Total						Pts Total
		M 1	M 2	M 3	M 4							
Equipes		Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH (1 x 15 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
	1 - 3	-	
9 h 10	2 - 5	-	
	4 - 6	-	
9 h 30	1 - 5	-	
	2 - 4	-	
9 h 50	3 - 6	-	
	1 - 4	-	
10 h 10	2 - 6	-	
	3 - 5	-	
10 h 30	1 - 6	-	
	2 - 3	-	
10 h 50	4 - 5	-	

<u>Equipe 1 :</u>		<u>Equipe 4 :</u>	
<u>Equipe 2 :</u>		<u>Equipe 5 :</u>	
<u>Equipe 3 :</u>		<u>Equipe 6 :</u>	

		Matches					Total						Pts Total
		M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
Equipes		Pts	Pts	Pts	Pts	Pts							
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



G (Gagné) 4 Points ,
GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points ,
P (Perdu) 0 Point,
PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point,
BP (Buts Pour), BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort
subite.

<i>Matches</i>		M 1	M 2	M3	Total						Pts Total
Equipes		Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										