Fédération Tahitienne de Football

RENTREE DU FOOTBALL









Samedi 24 Septembre 2022





Fédération Tahitienne de Football



FOOTBALL

Organisation de la Journée

Les Equipes U11 U13



Rendez – vous sur place à 8h début des Matchs à 8h30 En vert les clubs recevant gèrent l'organisation du Festival.



Organisation de la Journée

Catégorie U11 FOOT à 8 contre 8 dont 1 GB

- Début du Festival 8h30 Fin du Festival 10h00
- 1 x 12 minutes / 60 minutes maximum (soit 5 matchs par équipe)
- Ou 1 x 10 minutes / 60 minutes maximum (soit 6 matchs par équipe)
- Ou 1 x 9 minutes / 60 minutes maximum (soit 7 matchs par équipe)

Catégorie U13 FOOT à 8 contre 8 dont 1GB :

- Début du Festival 10h30 Fin du Festival 12h00
- 1 x 14 minutes / 70 minutes maximum (soit 6 matchs par équipe)
- Ou 1 x 10 minutes / 70 minutes maximum (soit
 7 matchs par équipe)

Responsables du Festival:

- Raimana TAUOTAHA (AS Pirae)
- Make TERAIMAEVA (AS Pirae)
- Christophe CHENAIS (AS Vénus)
- Tino PAOFAI (AS Vénus)
- Hermann AURENTZ (AS Taiarapu FC)

« ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST LES METTRE EN CONFIANCE !!! »







<u>Lieux : Date : Catégorie : U10 - U11</u>

Horaire		ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		Equipe 1				<u>Equi</u>	pe 2 :						
Horane		MATCH (1 x 17 minutes)	SCORE	Equipe 3 :					<u>Equi</u>	oe 4 :					
9 h 00	1 - 2	-													
					Matchs M1 M2 M3			Total					Pts		
9 h 20	3 - 4	-		Equipe	s	Pts	Pts	Pts	G	GTB		PTB	BP	ВС	Tota
9 h 40	9 h 40 1 - 3 -			Points											
91140	1-3	-			Score										
10 h 00	2 - 4	_			Points										
101100					Score										
10 h 20	1 - 4	_			Points										
10 11 20	1-4				Score										
10 h 40	2 - 3	_			Points										
10 11 40	2-3	_			Score										







ione		Date
⊿ieux		Date

Catégorie :

Equipe 1 :	Equipe 4 :	
Equipe 2:	Equipe 5 :	
Equipe 3 :		

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences))				Matchs									
Horane		MATCH (1 x 17 minutes)			SCORE			М1	M 2	М3	M4	Total				Pts		
9 h 00	1-4		-			Equipes		Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	Total
91100	3 - 5		-				Points											
9 h 20	1 - 2		-				Score											
9 H 20	3 - 4		-				Points											
9 h 40	2 - 5		-				Score											
911 40	1-3		-				Points											
10 h 00	2 - 4		-				Score											
10 11 00	1-5		-				Points											
10 1. 20	2 - 3		-				Score											
10 h 20	4 - 5		-				Points											
		•	•				Score											







Horaire		ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)	
12014110		MATCH (1 x 15 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
3 H 30	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
0 H 30	1 - 3	-	
9 h 10	2 - 5	-	
9110	4 - 6	-	
9 h 30	1 - 5	-	
7 11 30	2 - 4	-	
9 h 50	3 - 6	-	
J II 30	1 - 4	-	
10 h 10	2 - 6	-	
10 11 10	3 - 5	-	
10 h 30	1 - 6	-	
10 11 30	2 - 3	-	
10 h 50	4 - 5	-	

Equipe 1 :	Equipe 4:	
Equipe 2 :	Equipe 5:	
Equipe 3:	Equipe 6 :	

			M	Latch	ıs								
		М 1	M 2	М3	M4	М5	Total						Pts
Equipes		Pts	Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	вс	Total
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												



		ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)									
Horaire		MATCH (1 x 17 minutes)	SCOR E								
8 h 30	1 - 2	-									
	3 - 4	-									
8 h 50	5 - 6	-									
0.11.00	7 - 8	-									
9 h 10	1-3	-									
7.1.10	2 - 4	-									
9 h 30	5 - 7	-									
71100	6 - 8	-									
9 h 50	1-4	-									
J 11 50	2-3	-									
10 h 10	5 - 8	-									
101110	6 - 7	-									

G (Gagné) 4 Points ,
GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points ,
P (Perdu) 0 Point,
PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point,
BP (Buts Pour), BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.

Equipe 1 :	Equipe 5:	
Equipe 2:	Equipe 6 :	
Equipe 3 :	Equipe 7:	
Equipe 4:	Equipe 8 :	

Matchs		M 1	M 2	М3			То	tal			Pts
Equipes		Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	Total
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										

FOOT À 8

Adolescents et seniors

PÉRIMÈTRE

Variante du football à 11 qui se joue à 8 joueurs (sept joueurs de champ et un gardien de but) sur un ½ terrain de foot à 11 (longueur 60 à 70 mètres, largeur : 45 à 55 mètres). La dimension des buts est de 6 m x 2,10 m.

CARACTÉRISTIQUES

Pratique très adaptée pour ceux qui souhaitent continuer à s'épanouir dans le foot traditionnel

RÈGLES DE BASE

- Durée préconisée : 2 périodes de 30 minutes ou 3 périodes de 20 minutes (maxi = 60 minutes)
- · Coup d'envoi : interdit de marquer directement sur l'engagement, adversaires à 6 m
- · Coup de pied de but : à plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation : 9 mètres
- · Remise en jeu : à la main
- · Coups francs : directs ou indirects (règles du football à 11) mur à 6 m
- · Hors-jeu à la médiane
- · Surface de réparation : 26 m x 13 m
- Gardien de but : relance à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Pas de frappe de volée, ou de ½ volée. Sinon coup-franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres
- Le(la) gardien(ne) ne peut se saisir du ballon à la main, sinon coup-franc indirect à l'endroit ou le(la) gardien de but a récupéré le ballon
- Coup de pied de coin : au point de corner
- Tacles interdits

INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Protège-tibia obligatoire
- · Ballon taille 5
- Terrain spécifique ou moitié de terrain de Foot à 11







FOOT À 8

SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF

1-3-3-1 // 1-2-3-2 1-3-1-3 // 1-2-4-1

SYSTÈMES DE JEU DÉFENSIF

1-3-3-1 // 1-2-3-2 1-3-1-3 // 1-2-4-1

		•	•
* * * *	I I	* • * • *	V _ A
A * A		• • •	<u> </u>
Le 3-3-1 pour lutter contre le 2-3-2	Le 2-4-1 pour lutter contre le 2-3-2	Le 3-2-2 pour lutter contre le 2-3-2	Le 2-3-2 pour futter contre le 2-3-



	5 CONSEILS POUR ATTAQUER
Phases de jeu	Conseils
Conserver - Progresser	Occuper l'espace en longueur et en profondeur
Conserver - Progresser	Etre orienté face au jeu / voir et être accessible entre 2
Déséquilibrer - Finir	Trouver un joueur lancé dans le dos des défenseurs
Déséquilibrer - Finir	Jeu combiné à 2, 3
Transition	Se projeter vite vers l'avant ou conserver en met- tant le ballon en sécurité

5 CONSEILS POUR DÉFENDRE				
Phases de jeu	Conseils			
S'opposer à la progression	Cadrer le porteur du ballon			
S'opposer à la progression	Créer un bloc dans l'axe / se déplacer côté ballon			
S'opposer pour protéger son but	Densifier l'axe ballon-but			
S'opposer pour protéger son but	Marquer, contrôler / densifier l'axe ballon-but			
Transition	Reformer le bloc équipe ou harceler le porteur (penser à changer de statut)			

TAHITI Fédération Tahitienne de Football

FORMAT DES PRATIQUES U7 – U9 – U11 – U13

LES LOIS DU JEU U11 / U13						
CATEGORIES	U11		U13			
LICENCES	U10	U11	U12	U13		
SCOLARITE	CM1	CM2	6EME	5EME		
MODALITES DE PRATIQUE	Foot à 8		Foot à 8			
MIXITE	OUI		OUI			
ZONE DE GDB	ZONE DE 13 M		Surface de réparation 26M X 13M			
HORS JEU	LIGNE DES 13M		LIGNE MEDIANE			
TEMPS DE JEU (rencontres + ateliers)	1 X 12 MIN – 5 MATCHS MAX./EQUIPES – 60 minutes MAX 💢		1 X 15 MIN – 5 MATCHS MAX./EQUIPES – 70 minutes MAX			
REMISE EN JEU (Touche)	PASSE AU PIED	CONDUITE DE BALLE	A LA MAIN			
COUPS FRANCS	CFD - CFID		CFD - CFID			
TERRAIN	1/2 TERRAIN	MINI L 55M - I 45M	1/2 TERRAIN – MINI L 55M – I 45M			
TAILLE BUTS	6M X 2,10M	BUT FIXE AU SOL	6M X 2,10M	BUT FIXE AU SOL		
TAILLE BALLON	T4		T4			
SURCLASSEMENT	OUI	3 JOUEURS U11 de 2 ^{ème} année	OUI	3 JOUEURS U13 de 2 ^{ème} année		
SOUS CLASSEMENT FEMININ		FEMININ U12		FEMININ U14		
PASSE VOLONTAIRE GDB / BALLON MAIN	TOLEREE		NON TOLEREE			
RELANCE GDB	VOLEE ET DEMI VOLEE INTERDIT		VOLEE ET DEMI VOLEE INTERDIT			
COUP PIED DE BUT	9 M		9 M			
ARBITRAGE	3 JOUEURS INSCRITS SUR LA FEUILLE DE MATCH		3 JOUEURS INSCRITS SUR LA FEUILLE DE MATCH			
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	MINIMUM LA MOITIE DU TEMPS DE JEU TOTAL					
MODALITES DE RASSEMBLEMENT	FESTIVAL	RENCONTRE	FESTIVAL	RENCONTRE		
PROTOCOLE AVANT	AVANT CHAQUE FESTIVAL		AVANT CHAQUE FESTIVAL			
PROTOCOLE APRES	APRES CHAQUE FESTIVAL		APRES CHAQUE FESTIVAL			
NOMBRE DE DATES / SAISON	MINIMUM 19		MINIMUM 19			
AUTRES PRATIQUES	PLATEAU FESTIVAL	INTERCLUBS - +2 FOOT – FESTIFOOT	PLATEAU FESTIVAL	INTERCLUBS - +2 FOOT – FESTIFOOT		
RENTREE DU FOOT	OUI	JOURNEE D'ACCUEIL	OUI	JOURNEE D'ACCUEIL		
DEBUT SAISON	SEPTEMBRE		SEPTEMBRE			
FIN DE SAISON	JUIN		JUIN 10			
	WWW.TTT.DT //			10		