

FESTIVAL U7 - U9 Samedi 4 Décembre 2021



Organisation de

la Journée



FOOTBALL

Début des Matchs à 9h00

Les Equipes U7 U9

		Р	LATEAU U6 - U	17	PLATEAU U8 - U9			
	Lieu du Plateau	Stade de Pirae	Stade de TEFANA	TERRAIN DE VAIRAO	Stade de Pirae	Stade de TEFANA	TERRAIN VAIRAO	
	SAMEDI 4 DECEMBRE	A.S. PIRAE (1)	A.S. PUNARUU (2)	A.S. MATAIEA (1)	A.S. PIRAE (1)	A.S. PUNARUU (2)	A.S. MATAIEA (1)	
		A.S. PAPENOO (1)	A.S. MANURA (1)	A.S. PAPARA (1)	A.S. PAPENOO (1)	A.S. MANURA (1)	A.S. PAPARA (1)	
		A.S. VENUS (2)	A.S. TEFANA (4)	A.S. PUEU (1)	A.S. VENUS (2)	A.S. TEFANA (4)	A.S. PUEU (1)	
		O.L. MAHINA (1)	A.S. CENTRAL (2)	A.S. TAIARAPU (2)	O.L. MAHINA (1)	A.S. CENTRAL (1)	A.S. TAIARAPU (2)	
		A.S ARUE (2)	A.S. DRAGON (2)		A.S ARUE (2)	A.S. DRAGON (1)		
		A.S. J.T. (1)			A.S. J.T. (2)			
		19						

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



Déroulement Type d'un Plateau



LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de chasubles

Définir le rôle des « Parents-ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un café d'accueil pour les parents
- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

PENDANT LE PLATEAU

Surveillance au bon déroulement du plateau

Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains

APRÈS LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes



Organisation Festival U9

Format du Festival U9 - PLATEAU :

- Mettre des équipes fixes sur chaque terrains et faire tourner les autres équipes à chaque rotations
- 1 terrain: Long 25M x Larg 30 M

Catégorie U9 FOOT à 5 contre 5 dont 1GB :

- Début du Festival 9h00 Fin du Festival 11h00
- 6 rotations de 7 minutes (rencontres + ateliers)

Philosophie

- Plateau Festif et Convivial
- Faire Jouer Tous les Enfants : Tendre vers le 100%
- Laisser les enfants Jouer le plus librement possible

Compétences visées P.E.F et Thème F.T.F:

- Atelier P.E.F:
- > EVEIL / REVEIL / SOMMEIL
- Objectif de l'Atelier :
- Sensibiliser sur l'importance du sommeil.
- Thème F.T.F: Développement moteur
- > Jeu d'éveil 1,2,3 Soleil

« ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST LES METTRE EN CONFIANCE !!! »





ADAPTATION DES RÈGLES DU JEU CAS PARTICULIERS DES RENTREES DE TOUCHE POUR LES U6-U7 ET LES U8-U9

LES RENTREES DE TOUCHE SE FONT AU PIED , SOIT

EN CONDUITE DE BALLE

OU

EN FAISANT UNE PASSE AU SOL



LES DIMENSIONS DES BUTS : 4 m sur 1,5 m



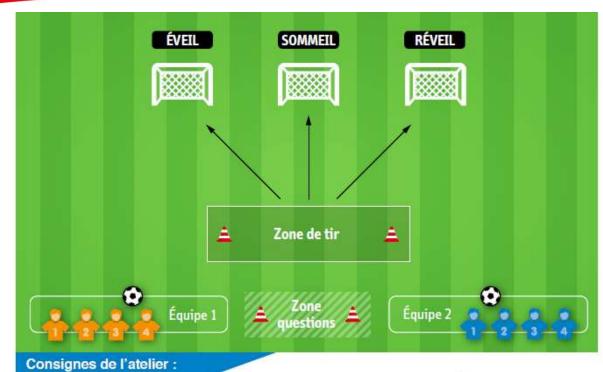
Jeu d'éveil

1,2,3 Soleil





EVEIL REVEIL SOMMEIL



- Matérialiser 3 zones distinctes :
- La zone « questions » : c'est la zone de départ pour le joueur.
- La zone de « tir » : c'est la zone de frappe au but.
- La zone de « but » : c'est la zone de réponse qui composée de 3 mini-buts.
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Demander à un joueur de chaque équipe de se présenter dans la zone « questions ».
- Tirer dans le but correspondant à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante :
- -1 point par but non marqué.
- +1 point par but marqué.
- +3 points par but marqué dans le « bon » but.

Espace nécessaire :

1/2 terrain de Football

Encadrement souhaité:

1 personne

Ettectit idéal:

10 à 12 joueurs

Durée de l'action :

15 minutes

Matériel nécessaire :

Quiz - 3 mini buts - Ballons -Chasubles - Coupelles



EVEIL / REVEIL / SOMMEIL

Questions « REVEIL»

- Je sonne tous les matins
- Douloureux s'il est provoqué par un cauchemar
- Je brise les rêves
- Je peux être posé sur la table de nuit
- Tes parents peuvent le remplacer
- Du bon pied, o'est mieux...

Questions « SOMMEIL »

- Je permets de mieux récupérer
- Je me déroule de préférence la nuit
- C'est préférable si je peux durer au moins 8h
- J'existe pendant la journée sous forme de sieste
- Je suis le théâtre des rêves
- Je peux être léger ou profond



Questions « EVEIL»

- Phase privilégiée de l'apprentissage
- Plus longue période de la journée
- Phase après le réveil
- Je peux être sportif ou musical
- Je dure du lever au coucher du soleil
- Je dois rester en ...



Festival Mc Do Futsal U11 – U13

Samedi 4 Décembre 2021



FUTSAL U11 & U13

Organisation de la Journée

	FESTIVAL U11					FESTIVAL U13			
Lieu du Plateau	GYMNASE PIAFAU FAA'A 8h à 10h	GYMNASE PIAFAU FAA'A 10h à 12h	Gymnase Rossi 8h à 10h	VAIRAO FUTSAL	F U	GYMNASE POHEROA FAA'A 8h à 10h	GYMNASE POHEROA FAA'A 10h à 12h	Gymnase Rossi 10h à 12h	VAIRAO FOOTBALL
	AS Dragon (1)	Central (2)	M.O	A.S. Pueu	' '	AS Dragon	Central	O.M	A.S. Pueu
N 4	AS Tefana (2)	AS Manu Ura (1)	AS JT	A.S. Mataiea	S A	AS Tefana (2)	AS Manu Ura	AS JT	A.S. Mataiea
SAMEDI 4 DECEMBRE	AS Venus (2)	AS Tefana (2)	AS Arue	A.S. Papara		AS Venus (1)	AS Tefana (2)	AS Arue	A.S. Papara
SA		AS Punaruu (2)	AS Papenoo	A.S. Taiarapu	L		AS Punaruu (2)	AS Pirae (1)	A.S. Taiarapu
			AS Pirae (1)					AS Vaiete	

Une équipe de Futsal est composé de 12 Joueurs

- Protège Tibia obligatoire
- Tacle Interdit



Rappel règles du Futsal:

LA PRATIQUE EN MODE **ACCÉLÉRÉ**

Adolescents et seniors



DÉCOUVREZ LA PRATIQUE

EN VIDÉO

https://youtu.be/LJwYJIQM2lk

PÉRIMÈTRE

Variante du football qui se joue à 5 joueurs (4 joueurs de champ et un gardien de but) sur un terrain de 20 mètres de largeur et 40 mètres de longueur (terrain de handball) avec un ballon spécifique lesté qui rebondit peu.

CARACTÉRISTIQUES

Jeu offensif, technique, intensif, sans contact

RÈGLES DE BASE

- Durée préconisée : 2 périodes de 25 minutes (2x20mn ou 20 minutes en arrêtant le chronomètre à chaque arrêt de Jeu)
- Touches au pied (adversaire à 5 mètres et 4 secondes pour jouer).
- Les loueurs ont 4 secondes pour faire toutes les remises en leu (touches, coup francs, corners)
- Tacles, blocs et charges Interdits
- Pas de hors-jeu. 5 remplaçants maximum par équipe.
- · Toutes les fautes commises entraînant un coup franc direct sont cumulées. A partir de la 66me faute par période, l'équipe bénéficie d'un coup de pied de pénalité à 10m.
- Gardien de but : le ballon est relancé à la main depuis la surface de réparation. Une fois dans ses mains, le gardien bénéficie de 4 secondes pour Jouer le ballon
- Prise de balle à la main interdite sur passe délibérée d'un partenaire
- Interdit de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire.

INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Protège-tibia obligatoire
- Chasubles pour remplaçants
- Ballon spécifique futsal taille 4
- Compteur pour faute ou cônes
- Terrain : Intérieur (gymnase) ou terrain de futsal extérieur

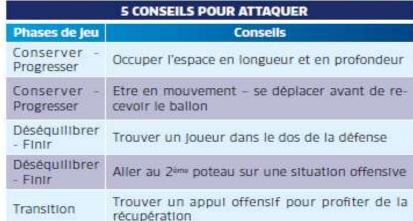


FUTSAL LA PRATIQUE EN MODE ACCÉLÉRÉ SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF











SYSTÈME DE JEU DÉFENSIF







5 CONSEILS POUR DÉFENDRE					
Phases de Jeu	Conseils				
Empêcher la progression	Cadrer le porteur du ballon sur le temps de passe				
Faire écran à la perte	Créer un bloc dans l'axe ballon - but				
Empêcher la progression	Coulisser et couvrir le cadreur du porteur de balle				
Transition	Essayer de récupérer rapidement le ballon à la perte				
Transition	Reformer le bloc le plus vite possible				