

Fédération Tahitienne de Football



Festival McDo
U7 - U9
Samedi 23 Octobre 2021



Fédération Tahitienne de Football

U7 / U9

Nombre d'équipes par clubs et catégories

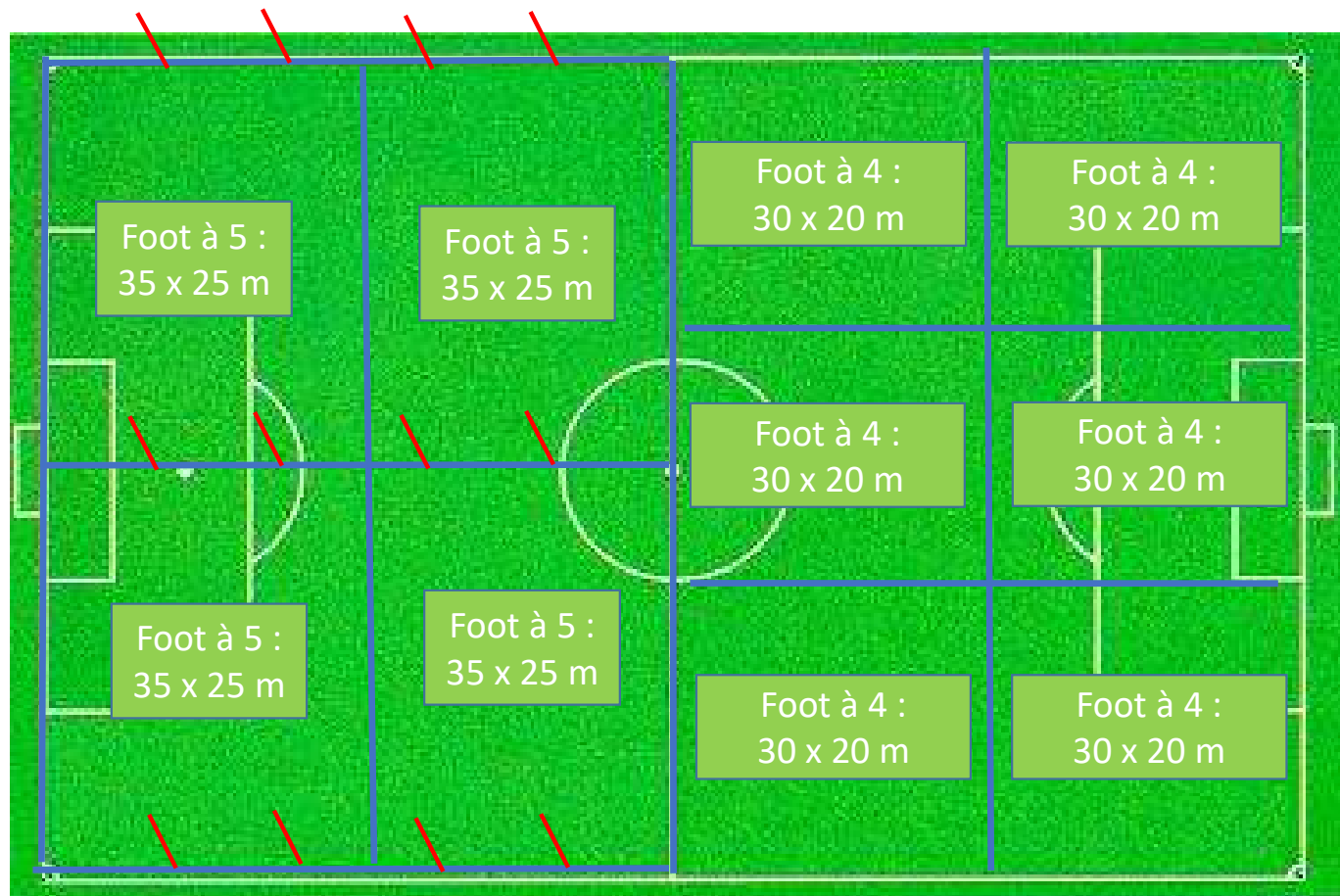
ENGAGEMENTS											
GR 1 : CENTRE	U7	U9	GR 2 : PRESQU'ILE	U7	U9	GR 3 : OUEST	U7	U9	GR 4 : EST	U7	U9
A.S Dragon	1	1	A.S Taïarapu FC	2	2	A.S Central	1	1	A.S Arue	2	1
A.S Excelsior	??	??	A.S PUEU	1	1	A.S Tefana	4	4	A.S Venus	2	2
A.S J.T	1	2	A.S Mataiea	1	1	A.S.T. Puna'u'u	2	2	A.S O.L. Mahina	1	0
A.S Pirae	1	4	A.S Papara FC	1	1	A.S Manu ura	1	1	A.S Papenoo	1	1
Total	3	7	Total	5	5	Total	8	8	Total	6	4



Fédération Tahitienne de Football

Zone et Terrain

Terrain extérieur
Atelier Educatif



Terrain U9

Terrain U7

Terrain extérieur
Atelier Educatif



Fédération Tahitienne de Football

Organisation de la Journée

Les
Equipes
U7
U9

#RETOUR
AU FOOT

U7		U9	
Terrain Synthétique de la Fédération F.T.F. Rdv à 8h30 – Début du Festival à 9h		Stade Louis Ganivet (A.S. TEFANA) Rdv à 8h30 – Début du Festival à 9h	
A.S. ARUE (2) A.S. PAPENOO (1) A.S. VENUS (2) O.L. MAHINA (1) A.S. DRAGON (2) A.S. JT (1)	A.S. PIRAE (1) A.S. PUNARUU (2) A.S. CENTRAL (1) A.S. MANURA (1) A.S. TEFANA (4)	A.S. ARUE (1) A.S. PAPENOO (1) A.S. VENUS (2) A.S. DRAGON (1) A.S. JT (2)	A.S. PIRAE (4) A.S. PUNARUU (2) A.S. CENTRAL (1) A.S. MANURA (1) A.S. TEFANA (4)

U7 – U9	
Stade de Vairao (A.S. TAIARAPU)	
A.S. MATAIEA 1 A.S. PAPARA FC 1 A.S. PUEU 1 A.S. TAIARAPU FC 2	A.S. MATAIEA 1 .S. PAPARA FC 1 A.S. PUEU 1 A.S. TAIARAPU FC 2

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



Déroulement Type d'un Plateau

COMMENT ORGANISER UN PLATEAU ?

LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de chasubles

Définir le rôle des « Parents-ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un café d'accueil pour les parents

- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

PENDANT LE PLATEAU

Surveillance au bon déroulement du plateau

Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains

APRÈS LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes



Fédération Tahitienne de Football

Organisation Festival U7

Format du Festival U7 – PLATEAU :

- Mettre des équipes fixes sur chaque terrains et faire tourner les autres équipes à chaque rotations
- 2 à 6 terrains : Long 20m x Large 30m

Catégorie U7 FOOT à 4 contre 4 dont 1GB :

- Rendez-vous à 8h30 sur place.
- Début du Festival 9h00 – Fin du Festival 11h00
- 5 rotations de 7 minutes (rencontres + ateliers)

Philosophie

- Plateau Festif et Convivial
- Faire Jouer Tous les Enfants : Tendre vers le 100%
- Laisser les enfants Jouer le plus librement possible

Compétences visées P.E.F et Atelier F.T.F. :

• Atelier P.E.F :

➤ Les Portes du Succes

• Objectif de l'Atelier :

- Sensibiliser sur le « tri des déchets » par l'intermédiaire d'un atelier technique.

• Thème F.T.F : Développement moteur

➤ Défendre son Chateau

POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

ASPECT LUDIQUE

PLAISIR

MOTIVATION

VARIETE

APPRENTISSAGE



Fédération Tahitienne de Football

Organisation Festival U9

Format du Festival U9 – PLATEAU :

- Mettre des équipes fixes sur chaque terrains et faire tourner les autres équipes à chaque rotations
- 1 terrain : Long 25M x Larg 30 M

Catégorie U9 FOOT à 5 contre 5 dont 1GB :

- Début du Festival 9h00 – Fin du Festival 11h00
- 6 rotations de 7 minutes (rencontres + ateliers)



Compétences visées P.E.F et Thème F.T.F :

- Atelier P.E.F :
- **Les Portes du succès**
- Objectif de l'Atelier :
- Sensibiliser sur le «tri des déchets » par l'intermédiaire d'un atelier technique
- Thème F.T.F : Développement moteur
- Défendre son château

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**



Fédération Tahitienne de Football

ADAPTATION DES RÈGLES DU JEU CAS PARTICULIERS DES RENTRÉES DE TOUCHE POUR LES U6-U7 ET LES U8-U9

LES RENTRÉES DE TOUCHE SE FONT AU PIED ,
SOIT

EN CONDUITE DE BALLE

OU

EN FAISANT UNE PASSE AU SOL



LES DIMENSIONS DES BUTS :
4 m sur 1,5 m



Les Portes du Succès

Consignes de l'atelier :

- Délimiter 2 zones distinctes :
 - Une zone « expéditeur » : c'est la zone de départ.
 - Une zone « destinataire » : c'est la zone de décision qui est matérialisée par 2 portes de sortie : Porte VRAI / Porte FAUX.
- Construire un parcours technique basé sur la réalisation d'une passe, d'un contrôle de balle et d'une prise de décision.
- Demander au « joueur passeur » de se situer dans la zone « expéditeur ».
- Demander à son « partenaire » de se situer dans la zone « destinataire ».
- Demander au « joueur passeur » de réaliser une passe dans les pieds de son « partenaire ».
- Au même moment, poser une question à ce « partenaire » situé dans la zone « destinataire ».
- Demander à ce « partenaire » de contrôler le ballon et de se diriger dans la « bonne » porte (V/F).
- Attribuer le point si la passe est réussie et si la « bonne » porte est franchie.
- Demander au joueur « passeur » de devenir joueur « réceptionneur » à la prochaine session.

- **Compétences visées :** Respecter ses partenaires et son éducateur
- **L'objectif de l'atelier :** Sensibiliser sur les « bons » comportements par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :



QUESTIONS Diapositive suivante



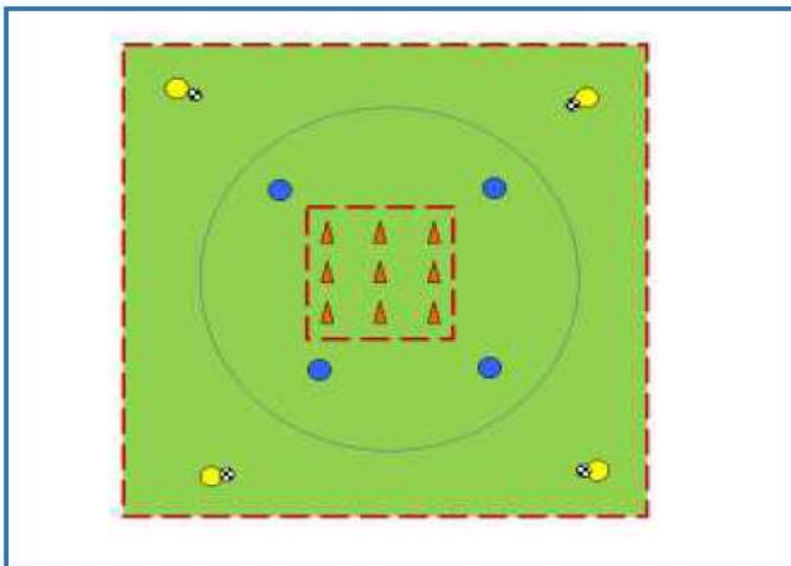
QUESTIONNAIRE VRAI / FAUX

Questions		Réponses	
1	Le rôle d'un arbitre est facile.	Faux	(il est seul face aux joueurs, il doit juger et prendre très vite des décisions).
2	Quand tu es sur le terrain, tu peux faire des signes aux supporters pour qu'ils encouragent ton équipe.	Vrai	(même si tu as sans doute d'autres choses à faire).
3	Il faut toujours serrer la main de ses adversaires à la fin du match.	Vrai	
4	Le capitaine d'une équipe est reconnaissable à ses chaussures fluo.	Faux	grâce à son brassard de capitaine.
5	Un joueur peut recevoir 3 cartons jaunes au cours du même match.	Faux	Il devra être exclu du terrain après son 2 ^e carton jaune.
6	Après avoir marqué un but de la main, tu ne dis rien à l'arbitre s'il ne l'a pas vu.	Faux	(mieux vaut perdre sans tricher, que tricher pour gagner).
7	Tu peux faire semblant d'être blessé pour gagner du temps ou arrêter une action de but de tes adversaires.	Faux	(simuler une chute ou une blessure est considéré comme de l'antijeu).

DEFENDRE SON CHÂTEAU Solidarité

Veiller à :

- Entraide des joueurs dans le château pour défendre quand le joueur qui est dans ma zone a tiré
- une activité suffisante des enfants - entre 3 et 5 joueurs par équipe - dédoubler les ateliers si nécessaire.



Organisation : entre 6 et 10 joueurs

- Objectif : toucher les quilles.
- 4 joueurs protègent les cônes dans le château. 4 joueurs possèdent un ballon à l'extérieur du château.
- Les joueurs bleus doivent empêcher les joueurs jaunes de faire tomber les quilles sans sortir du château (espace délimité "rond").
- 1 point par quille tombée.

Dimension : 10 x 15 m

Fédération Tahitienne de Football



Festival U11 / U13

Samedi 23 Octobre 2021





Fédération Tahitienne de Football

ORGANISATION U11 / U13

Nombre d'équipes par clubs et catégories

ENGAGEMENTS											
GR 1 : CENTRE	U11	U13	GR 2 : PRESQU'ILE	U11	U13	GR 3 : OUEST	U11	U13	GR 4 : EST	U11	U13
A.S Dragon	1	1	A.S Taïarapu FC	2	1	A.S Central	2	1	A.S Arue	1	1
A.S Vaïete	0	1	A.S. PUEU	1	1	A.S Tefana	2	2	A.S Venus	1	1
A.S J.T	1	1	A.S Mataïea	1	1	AS T. Punaruu	2	2	A.S O.L. Mahina	1	1
A.S Pirae	1	1	A.S Papara FC	1	1	AS Manu ura	1	1	A.S Papenoo	1	0
A.S Tefana	2	2									
A.S Excelsior	??	??									
Total	5	6	Total	5	4	Total	7	6	Total	4	3



Fédération Tahitienne de Football

Organisation de la Journée

Les
Equipes
U11
U13

U11			
Stade de PIRAE (A.S. PIRAE)		Stade de ARUE (A.S. ARUE)	Stade de TARAVALO (A.S. PUEU)
Rdv à 8h30 – Début du Festival à 9h			
A.S. PIRAE (1) A.S. CENTRAL (2) A.S. MANU URA (1) A.S. PUNARUU (2) A.S. TEFANA (2)		A.S. PIRAE (1) A.S. PIRAE (2) A.S. PUNARUU (1) A.S. MANU URA (1) A.S. VENUS (1) A.S. TEFANA (2)	A.S. PAPARA FC (1) A.S. TAIARAPU FC (2) A.S. PUEU (1) A.S. MATAIEA (1)
U13			
Stade de MAHINA (A.S. VENUS)		Stade de PAEA (A.S. MANU URA)	Stade de TARAVALO (A.S. PUEU)
Rdv à 8h30 – Début du Festival à 9h			
A.S. ARUE (1) A.S. MAHINA (1) A.S. J.T. (1) A.S. VALETE (1)	A.S. VENUS (1) A.S. PIRAE (1) A.S. DRAGON (1) A.S. TEFANA (2)	A.S. MANU URA (1) A.S. PUNARUU (2) A.S. TEFANA (2) A.S. CENTRAL (1)	A.S. PAPARA FC (1) A.S. TAIARAPU FC (2) A.S. PUEU (1) A.S. MATAIEA (1)



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

U10 - U11

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			<u>Equipe 1 :</u>				<u>Equipe 2 :</u>							
		MATCH (1 x 17 minutes)	SCORE	<u>Equipe 3 :</u>				<u>Equipe 4 :</u>							
9 h 00	1 - 2	-													
9 h 20	3 - 4	-													
9 h 40	1 - 3	-		Equipes		Matches		Total					Pts Tota		
10 h 00	2 - 4	-				M 1	M 2	M 3							
10 h 20	1 - 4	-				Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
10 h 40	2 - 3	-				Points									
						Score									
						Points									
						Score									
						Points									
						Score									
						Points									
						Score									



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

<u>Equipe 1 :</u>		<u>Equipe 4 :</u>	
<u>Equipe 2 :</u>		<u>Equipe 5 :</u>	
<u>Equipe 3 :</u>			

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			
	MATCH (1 x 17 minutes)			SCORE
9 h 00	1 - 4		-	
	3 - 5		-	
9 h 20	1 - 2		-	
	3 - 4		-	
9 h 40	2 - 5		-	
	1 - 3		-	
10 h 00	2 - 4		-	
	1 - 5		-	
10 h 20	2 - 3		-	
	4 - 5		-	

		Matches				Total						Pts Total
		M 1	M 2	M 3	M 4							
Equipes		Pts	Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH (1 x 15 minutes)	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
	1 - 3	-	
9 h 10	2 - 5	-	
	4 - 6	-	
9 h 30	1 - 5	-	
	2 - 4	-	
9 h 50	3 - 6	-	
	1 - 4	-	
10 h 10	2 - 6	-	
	3 - 5	-	
10 h 30	1 - 6	-	
	2 - 3	-	
10 h 50	4 - 5	-	

Equipe 1 :		Equipe 4 :	
Equipe 2 :		Equipe 5 :	
Equipe 3 :		Equipe 6 :	

Equipes		Matches					Total						Pts Total
		M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
		Pts	Pts	Pts	Pts	Pts							
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												
	Points												
	Score												

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.

**FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL**

ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			
Horaire	 MATCH (1 x 17 minutes)		SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
	7 - 8	-	
9 h 10	1 - 3	-	
	2 - 4	-	
9 h 30	5 - 7	-	
	6 - 8	-	
9 h 50	1 - 4	-	
	2 - 3	-	
10 h 10	5 - 8	-	
	6 - 7	-	

G (Gagné) 4 Points ,
GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points ,
P (Perdu) 0 Point,
PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point,
BP (Buts Pour) , BC (But Contre)
En cas d'égalité à la fin du Temps Réglementaire , Tir au But Mort
subite.

<u>Equipe 1 :</u>		<u>Equipe 5 :</u>	
<u>Equipe 2 :</u>		<u>Equipe 6 :</u>	
<u>Equipe 3 :</u>		<u>Equipe 7 :</u>	
<u>Equipe 4 :</u>		<u>Equipe 8 :</u>	

<i>Matches</i>		M 1	M 2	M3	Total						Pts Total
Equipés		Pts	Pts	Pts	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										
	Points										
	Score										