

Fédération Tahitienne de Football



Journée Festival McDo  
U11  
Samedi 27 mars 2021



Fédération Tahitienne de Football



# CHALLENGE U10 / U11

PROGRAMME de la FINALE SAMEDI 27 MARS 2021



		<b>POULE A</b> TEFANA ARUE VAIETE PUEU			<b>POULE B</b> CENTRAL PAPENOO PIRAE TAIARAPU			<b>POULE C</b> PUNARUU O.M. DRAGON PAPARA			<b>POULE D</b> TOHIEA VENUS J.T. MATAIEA		
		STADE DE LA FEDERATION						STADE PATER					
7h30	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences) / REUNION avec les RESPONSABLES d'EQUIPES												
7h45	DEFI CONDUITE - DEFI JONGLAGE - QUIZZ P.E.F.												
Heure	TERRAIN 1 (Coté Montagne)			TERRAIN 2 (Coté F.T.F.)			TERRAIN 3 (Coté Montagne)			TERRAIN 4 (Coté Mer)			
	Match	(1 x 12')	Score	Match	(1 x 12')	Score	Match	(1 x 12')	Score	Match	(1 x 12')	Score	
9h00	TEFANA	ARUE		VAIETE	PUEU		PUNARUU	O.M.		DRAGON	PAPARA		
9h15	CENTRAL	PAPENOO		PIRAE	TAIARAPU		TOHIEA	VENUS		MATAIEA	J.T.		
9h30	TEFANA	VAIETE		ARUE	PUEU		PUNARUU	DRAGON		O.M.	PAPARA		
9h45	CENTRAL	PIRAE		PAPENOO	TAIARAPU		TOHIEA	J.T.		VENUS	MATAIEA		
10h	TEFANA	PUEU		ARUE	VAIETE		PUNARUU	PAPARA		O.M.	DRAGON		
10h15	CENTRAL	TAIARAPU		PAPENOO	PIRAE		TOHIEA	MATAIEA		VENUS	J.T.		
10h30	3ème Poule A	4ème Poule B	< M1 M2 >	3ème Poule B	4ème Poule A		3ème Poule C	4ème Poule D	< M5 M6 >	3ème Poule C	4ème Poule D		
10h45	1er Poule A	2ème Poule B	< M3 M4 >	1er Poule B	2ème Poule A		1er Poule C	2ème Poule D	< M7 M8 >	1er Poule C	2ème Poule D		
11h00	Vaincus M1	Vaincus M2		Vaincus M3	Vaincus M4		Vaincus M7	Vaincus M8		Vaincus M5	Vaincus M6		
11h15	Vainqueur M1	Vainqueur M2		Vainqueur M3	Vainqueur M4		Vainqueur M7	Vainqueur M8		Vainqueur M5	Vainqueur M6		
11h45	RESULTATS et CLASSEMENT / GOÛTER et REMISE des RECOMPENSES sur le STADE de la FEDERATION												

Arrivée des équipes à la F.T.F.

- Priorités aux équipes évoluant à Pater pour leur 3 premiers Matches de Passer aux Tests en premier :

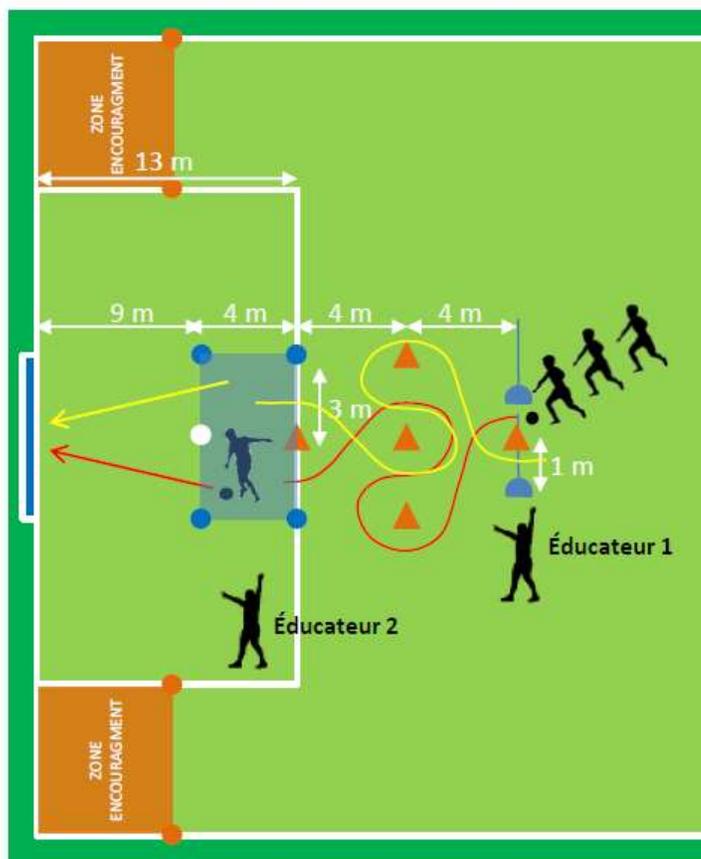
- Défi Conduite sur l'herbe

- Défi Jonglage sur le Synthétique

- Quizz (Salle F.T.F.)



# DEFI CONDUITE DE BALLE



## Légende:

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

## Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs

## Atelier:

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche.

Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur débute la conduite de balle et il s'arrête quand le dernier joueur a effectué sa frappe au but. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

## Temps Bonus :

Lors du Tir, à chaque cible atteinte, un bonus est soustrait au temps total comme suit :

Cible Basse =  
- 3 Secondes

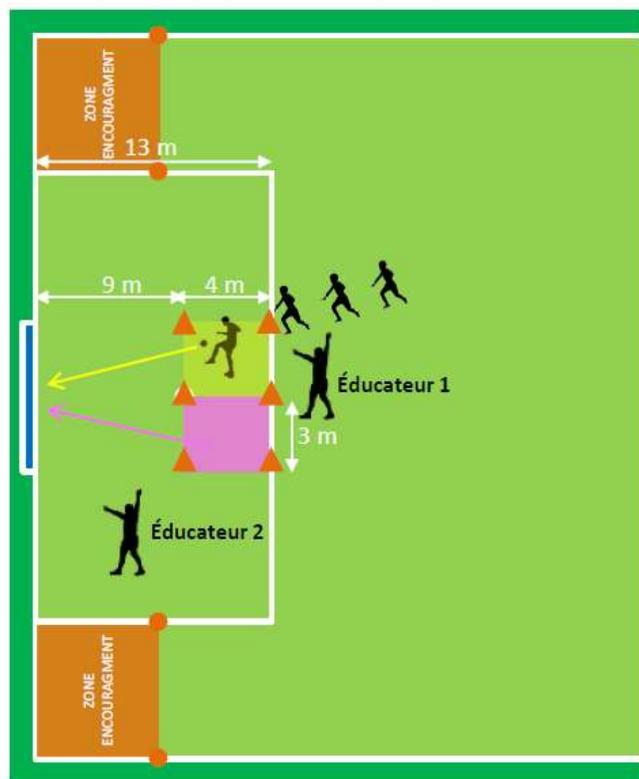
Cible Haute =  
- 10 secondes

Éducateur 1: gestion du temps et des passages

Éducateur 2: gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement



# DEFI JONGLAGE



## Légende:

- Tir gaucher
- Tir droitier
- zone de jonglage pour gaucher
- zone de jonglage pour droitier
- zone d'encouragement

## Objectif:

Obtenir le meilleur total de points par équipe.

## Atelier:

Chaque joueur doit réaliser des jongles en statique dans la zone prévue à cet effet et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact.

**Réaliser 30  
Jonglages  
Pieds + Tir**

Cible Haute

Cible Basse

## Bonus but

- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe de volée) = **- 10 Secondes**
- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe au sol) = **- 3 Secondes**
- Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateur 1: gestion du temps et des passages

Éducateur 2: gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement



# CHALLENGE U11

## Saison 2020 - 2021

CLUBS	TOTAL Général	MATCH		QUIZZ P.E.F.		DEFI JONGLAGES			DEFI CONDUITE DE BALLE		
		Classement	POINTS	Score	POINTS	Temps	Classement	POINTS	Temps	Classement	POINTS
ARUE											
CENTRAL											
DRAGON											
J.T.											
MATAIEA											
O.M											
PAPARA											
PAPENOO											
PIRAE											
PUEU											
PUNARUU											
TAIARAPU											
TEFANA											
TOHIEA											
VAIETE											
VENUS											

Chaque épreuves est sur 60 Points

=

Total sur 240 Points



Fédération Tahitienne de Football



## CATEGORIE U10 - U11 Joueurs de 9 - 10 Ans



ATTENTION aux comportements  
à l'Accueil des Equipes  
Pendant les Matches  
Pendant le Goûter

FOOTBALL à 8 : Le Football c'est avant tout un Jeu !!!

**F** estif

— Sans Enjeu

**O** rganiser

— Par Plateau de niveau  
Géographique

**O** bjectif

— Initier au Football

**T** echnique

— Privilégier la Technique et le  
Jeu

**B** ase

— Découvrir des Zones et des  
Postes

**A** nimer

— Expliquer, Démontrer,  
Corriger, Encourager

**L** aisser Jouer

— Laisser beaucoup de liberté  
dans le Jeu

**L** activité

— Foot à 8 et Faire Jouer tout  
le monde

**MIXITE : Les FILLES de 9 à 11 Ans sont autorisées à Jouer !!!**

Fédération Tahitienne de Football



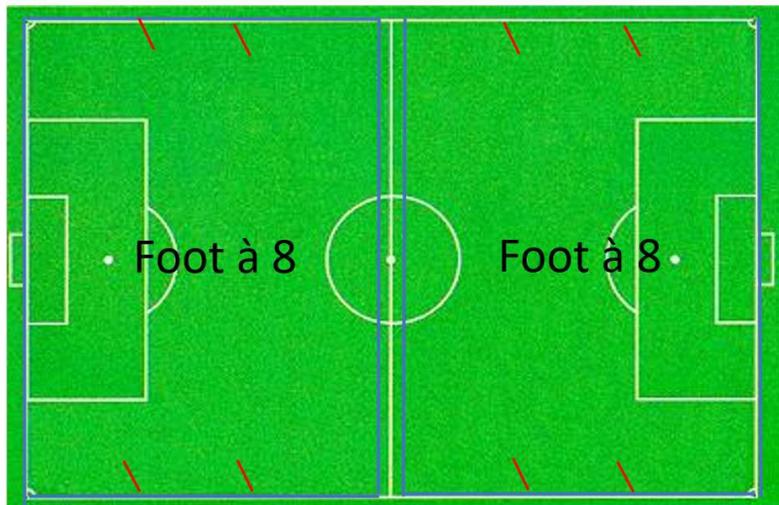
Journée Festival McDo  
U13  
Samedi 27 mars 2021



# Organisation de la Journée

## Les Equipes U13

FOOTBALL U13		FOOTBALL U13	
Stade de Aoraï Rdv à 8h (Organisateur A.S. CENTRAL / Aoraï)		Stade de Mahina Rdv à 8h (Organisateur A.S. VENUS / Mahina)	
	A.S. CENTRAL 1 A.S. TEFANA 1 A.S. PUNARUU 1 A.S. MANU URA 1 A.S. OM MAHINA 1 A.S. J.T. 1		A.S. DRAGON 1 A.S. PIRAE 1 A.S. PIRAE 2 A.S. VENUS A.S. TEFANA 1 & 2



FOOTBALL U13	
Stade de PAPARA (Coté Montagne) Rdv à 8h (A.S. PAPARA)	
	A.S. PAPARA FC 1 A.S. TAIARAPU FC 1 A.S. PUEU 1 A.S. MATAIEA 1



# Organisation de la Journée U13

## **Format du Festival U13 :**

- Formule championnat toutes les équipes se rencontrent
- 2 terrains

## **Catégorie U13 FOOT à 8 contre 8 dont 1GB :**

- Début du Festival 8h30 – Fin du Festival 11h30
  
- Temps de jeu :
- U13 60 minutes (3x 20' ou 4x15' ou 5x12')



Fédération Tahitienne de Football



# FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
		-	
8 h 45	3 - 4	-	
		-	
9 h 00	1 - 3	-	
		-	
9 h 15	2 - 4	-	
		-	
9 h 30	1 - 4	-	
		-	
9 h 45	2 - 3	-	
		-	

Equipe 1 :	Equipe 2 :
Equipe 3 :	Equipe 4 :

EQUIPES		Matches			Total						Pts Total	
		M 1	M 2	M 3	G	GTB	P	PTB	BP	BC		
		Pts	Pts	Pts								
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point, PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour), BC (But Contre)

En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



Fédération Tahitienne de Football



## FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

<u>Equipe 1 :</u>	<u>Equipe 4 :</u>
<u>Equipe 2 :</u>	<u>Equipe 5 :</u>
<u>Equipe 3 :</u>	

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)			
	MATCH			SCORE
8 h 30	1 - 4		-	
8 h 45	3 - 5		-	
9 h 00	1 - 2		-	
9 h 15	3 - 4		-	
9 h 30	2 - 5		-	
9 h 45	1 - 3		-	
10 h 00	2 - 4		-	
10 h 15	1 - 5		-	
10 h 30	2 - 3		-	
10 h 45	4 - 5		-	

EQUIPES	Matches				Total						Pts Total	
	M 1	M 2	M 3	M 4	G	GTB	P	PTB	BP	BC		
	Pts	Pts	Pts	Pts								
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											
	Points											
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point , PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point , BP (Buts Pour ) , BC (But Contre)  
En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.



Fédération Tahitienne de Football



# FEDERATION TAHITIENNE DE FOOTBALL



Lieux :

Date :

Catégorie :

<u>Equipe 1 :</u>	<u>Equipe 4 :</u>
<u>Equipe 2 :</u>	<u>Equipe 5 :</u>
<u>Equipe 3 :</u>	<u>Equipe 6 :</u>

Horaire	ARRIVEE des EQUIPES (Feuille de match et dépôt des licences)		
		MATCH	SCORE
8 h 30	1 - 2	-	
8 h 40	3 - 4	-	
8 h 50	5 - 6	-	
9 h 00	1 - 3	-	
9 h 10	2 - 5	-	
9 h 20	4 - 6	-	
9 h 30	1 - 5	-	
9 h 40	2 - 4	-	
9 h 50	3 - 6	-	
10 h 00	1 - 4	-	
10 h 10	2 - 6	-	
10 h 20	3 - 5	-	
10 h 30	1 - 6	-	
10 h 40	2 - 3	-	
10 h 50	4 - 5	-	

EQUIPES	Matches					Total						Total
	M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	G	GTB	P	PTB	BP	BC	
	Pts	Pts	Pts	Pts	Pts							
Points												
	Score											
Points												
	Score											
Points												
	Score											
Points												
	Score											
Points												
	Score											

G (Gagné) 4 Points , GTB (Gagné Tirs au But) 2 Points , P (Perdu) 0 Point , PTB (Perdu Tirs au But) 1 Point, BP (Buts Pour) , BC (But Contre)  
 En cas d'égalité à la fin du Temps Règlementaire , Tir au But Mort subite.

FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



## Mesures d'ordre général à respecter & incidences dans l'organisation du club

### RESPECT DE LA DISTANCIATION PHYSIQUE



- Respecter une distance d'au moins un mètre entre deux personnes



- Organiser les flux des personnes dans l'enceinte sportive en utilisant la signalétique adaptée

### RESPECT DES GESTES BARRIÈRES



- Se laver les mains régulièrement
- Utiliser des mouchoirs à utilisation unique pour se moucher
- Tousser ou éternuer dans son coude
- Eviter les contacts avec le visage



- Mettre à disposition des points de lavage (eau/savon) et/ou du gel hydroalcoolique
- Prévoir des poubelles
- Afficher les gestes barrières sur l'ensemble du site

### PORT DU MASQUE OBLIGATOIRE



- Respecter le port du masque pour les personnes âgées de plus de onze ans



- Communiquer et vérifier le respect des obligations

FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



## Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- En amont des plateaux, critères, challenges -

### CLUB D'ACCUEIL



Mettre en place une signalétique pour les flux de passage, pour les points de lavage de mains et les gestes barrières

Communiquer aux clubs participants les modalités d'accueil



Limiter l'utilisation des vestiaires et des douches / diminuer leurs capacités habituelles

Désigner un référent identifié par le club pour veiller au respects des dispositions



### CLUBS PARTICIPANTS



Réunir les parents par catégories pour sensibiliser au protocole sanitaire en vigueur

Prévoir un jeu de chasubles et ballons numérotés pour assurer l'individualisation



Veiller à l'utilisation des bouteilles ou gourdes individuelles

Limiter la présence des parents et tenir à jour un listing des joueurs et accompagnateurs sur la journée



FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



## Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- Pendant les plateaux, critères, challenges -

### CLUB D'ACCUEIL



Effectuer un briefing pour les éducateurs, récupérer la liste des joueurs et des accompagnateurs et identifier le référent Covid-19

Imposer la présence des parents au-delà de la main courante avec la distanciation physique de 1m et le port du masque obligatoire



Se limiter aux activités prévues dans le cadre des plateaux, challenges et critérium

Désinfecter et aérer régulièrement les vestiaires, les douches et les sanitaires utilisés



### CLUBS PARTICIPANTS



Effectuer un briefing avec les parents et les accompagnateurs présents

Garder un exemplaire de la liste des joueurs et des accompagnateurs présents



Lister dans la mesure du possible les autres personnes du club présentes

FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



# Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- Après les plateaux, critères, challenges -

## CLUB D'ACCUEIL



Désinstaller et nettoyer le matériel pédagogique utilisé avant son rangement

Proscrire les rassemblements de fin de plateau ou de challenge, ainsi que les goûters collectifs



Gérer les flux dans le vestiaire en cas d'utilisation

Informez en cas de contamination observée dans la semaine qui suit la rencontre ou le plateau



## CLUBS PARTICIPANTS



Participer à la propreté du site