

Fédération Tahitienne de Football



Journée Festival McDo
U7 - U9
Samedi 14 novembre
2020



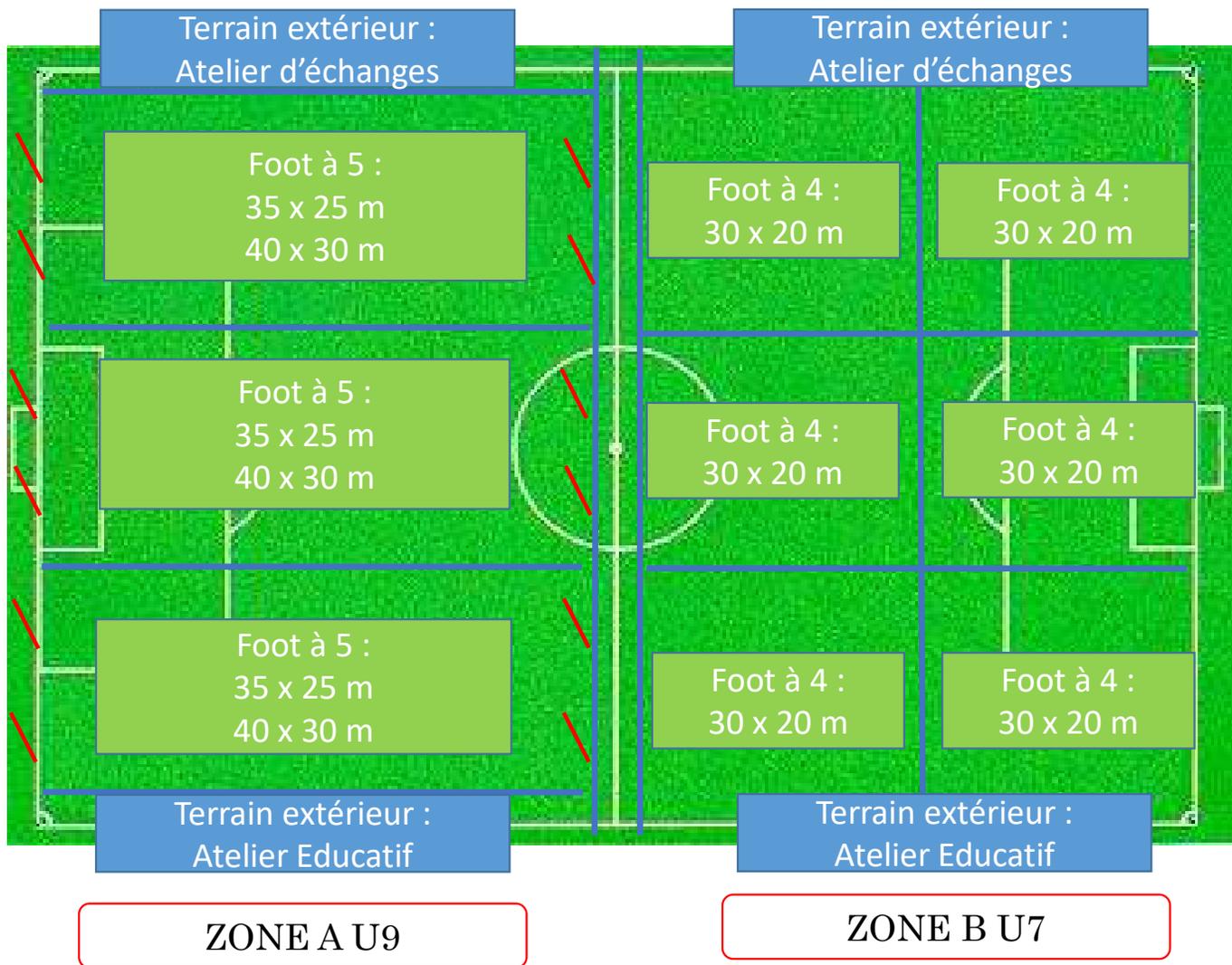
ORGANISATION U7 / U9

Nombre d'équipes par clubs et catégories

ENGAGEMENTS											
GR 1 : CENTRE	U7	U9	GR 2 : PRESQU'ILE	U7	U9	GR 3 : OUEST	U7	U9	GR 4 : EST	U7	U9
AS Dragon	1	1	AS Tairapu FC	1	1	AS Central	1	1	AS Arue	1	1
AS Vaiete	0	1	A.S. PUEU	1	1	AS Tefana	6	4	AS Venus	1	2
AS J.T	0	0	AS Mataiea	1	2	AS T. Punaruu	2	2	AS O.L. Mahina	1	1
AS Pirae	1	1	AS Papara FC	2	1	AS Manu ura	1	1	AS Papenoo	3	2
AS Excelsior	0	1									
Total	2	4	Total	5	5	Total	10	8	Total	6	6



Zone et Terrain





Terrain de Football

Terrain pour le groupe 1 CENTRE :

- Terrain de Football de Tefana
- Organisation A.S Tefana : U7 / U9

Terrain pour le groupe 2 PRESQU'ILE :

- Terrain de Football de Mataiea
- Organisation A.S Mataiea : U7 / U9

Terrain pour le groupe 3 OUEST :

- Terrain de Football de Puurai
- Organisation A.S Tefana : U7 / U9

Terrain pour le groupe 4 EST :

- Terrain de Football de Papenoo
- Organisation A.S Papenoo : U7 / U9

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



Déroulement Type d'un Plateau



LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de chasubles

Définir le rôle des « Parents-ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un café d'accueil pour les parents

- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

PENDANT LE PLATEAU

Surveillance au bon déroulement du plateau

Etre attentif au comportement des adultes au bord des terrains

APRÈS LE PLATEAU

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes



Organisation Festival U7

Format du Festival U7 – PLATEAU :

- **Mettre des équipes fixes sur chaque terrains et faire tourner les autres équipes à chaque rotations**
- 2 à 6 terrains : Long 30m x Large 20m

Catégorie U7 FOOT à 4 contre 4 dont 1GB :

- Rendez-vous à 8h30 sur place.
- Début du Festival 9h00 – Fin du Festival 11h00
- 5 rotations de 7 minutes (rencontres + ateliers)

Philosophie

- **Plateau Festif et Convivial**
- **Faire Jouer Tous les Enfants : Tendre vers le 100%**
- **Laisser les enfants Jouer le plus librement possible**

Compétences visées P.E.F et Atelier F.T.F. :

- **Atelier P.E.F :**
 - **One, tout, tri**
- **Objectif de l'Atelier :**
 - Sensibiliser sur le « tri des déchets » par l'intermédiaire d'un atelier technique.
- **Thème F.T.F : Développement moteur**
 - **La traversée magique**





Organisation Festival U9

Format du Festival U9 – PLATEAU :

- **Mettre des équipes fixes sur chaque terrains et faire tourner les autres équipes à chaque rotations**
- 3 à 6 terrains :
 - Long 35m x Larg 25m ou Long 40m x Larg 30m

Catégorie U9 FOOT à 5 contre 5 dont 1GB :

- Début du Festival 9h00 – Fin du Festival 11h00
- 6 rotations de 7 minutes (rencontres + ateliers)



Compétences visées P.E.F et Thème F.T.F :

- **Atelier P.E.F :**
 - **One, tout, tri**
- **Objectif de l'Atelier :**
 - Sensibiliser sur le « tri des déchets » par l'intermédiaire d'un atelier technique
- **Thème F.T.F : Développement moteur**
 - La traversée magique

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**



ADAPTATION DES RÈGLES DU JEU CAS PARTICULIERS DES RENTREES DE TOUCHE POUR LES U6-U7 ET LES U8-U9

LES RENTREES DE TOUCHE SE FONT AU PIED ,
SOIT

EN CONDUITE DE BALLE

OU

EN FAISANT UNE PASSE AU SOL



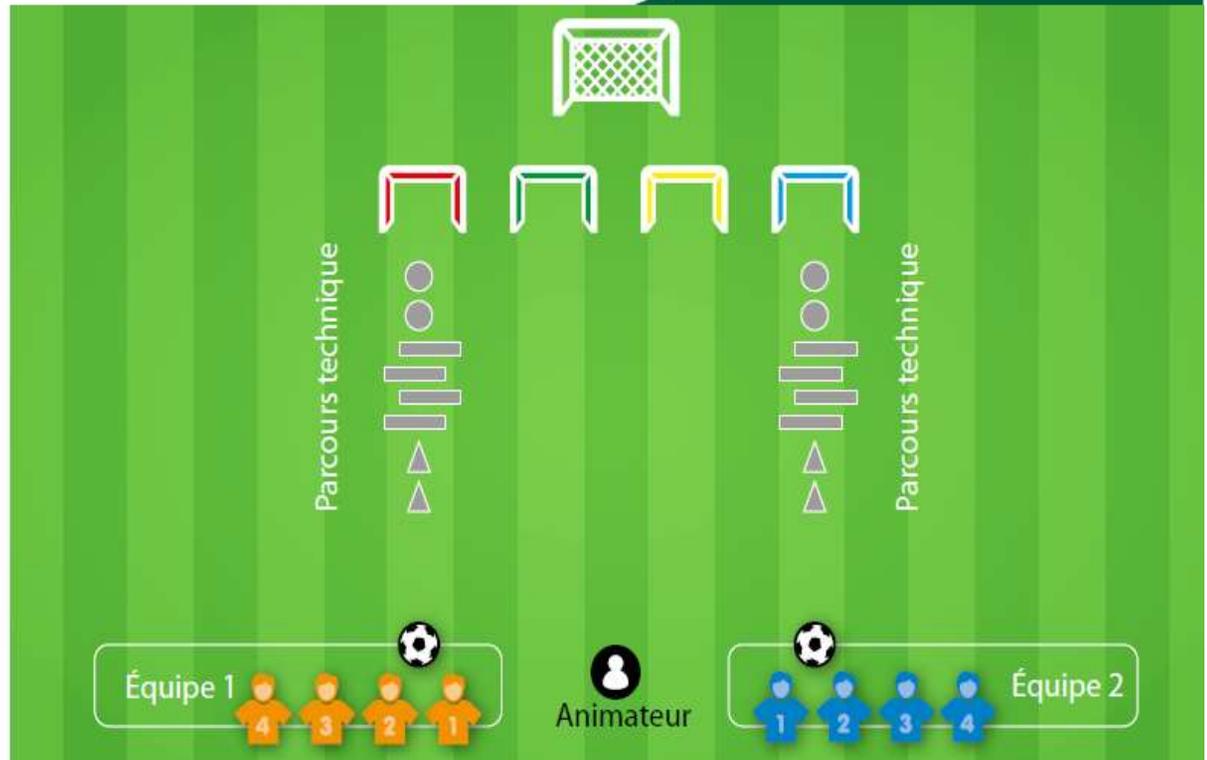
LES DIMENSIONS DES BUTS :
4 m sur 1,5 m



One, Tout, Tri

Modélisation de l'atelier :

- Matérialiser 2 zones distinctes :
 - La zone « technique » : c'est un parcours technique.
 - La zone « porte » : c'est la zone de décision.
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Construire 2 parcours techniques identiques à l'issue desquels figurent 4 « portes ». Chaque porte correspond à une catégorie de déchets.
- Annoncer un type de déchet à haute voix.
- Demander à 1 joueur de chaque équipe de réaliser le parcours technique le plus rapidement possible.
- Demander aux joueurs de franchir la « bonne » porte en premier pour avoir l'autorisation de frapper au but.
- Demander au joueur qui franchit la porte en deuxième de poursuivre son action en devenant « défenseur » et en empêchant que le but soit marqué.
- Valider le point lorsque le but est marqué.



One, Tout, Tri

NATURE DES DECHETS:

DÉCHETS TOXIQUES



Acides	Piles
Huile de vidange	White spirit
Colles	Engrais
Carburants	Insecticide
Batteries	Chlore

DÉCHETS « PLASTIQUES »



Pot de yaourt	Dentifrice
Bouteille d'eau	Sac plastique
Gel douche	Bidon de lessive
Bouteille de lait	Bouteille de vinaigrette
Flacons de shampooing	Pot de ketchup

DÉCHETS « VERRES »



Pot de confiture	Parfum
Bouteille de vin	Miroir
Parebrise	Bouteille de cidre
Vase	Bouteille d'huile d'olive
Pot de yaourt en verre	Pot de Nutella

DÉCHETS « PAPIER / CARTON »



Brique de jus d'orange	Brique de lait
Journal	Enveloppe
Boite de céréales	Boite à chaussures
Feuille blanche	Revue
Paquet de gâteaux	Billet de match de football



JEU : La Traversée Magique

THÈME 3 : LA TRAVERSÉE MAGIQUE

PÉRIODE 1

SEPTEMBRE > TOUSSAINT

Découverte de la cible	Découverte de l'adversaire	Reconnaître le partenaire	Développement moteur
------------------------	----------------------------	---------------------------	----------------------

ORGANISATION

ESPACE



L 15m x l 20m

L = Longueur • l = largeur

EFFECTIF

4 X

4 X

MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X

10 X

8 X

0 X |

4/4 X

TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★☆☆

SCHEMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Au signal de l'éducateur (grand magicien), le joueur (petit magicien) traverse le terrain en exécutant certaines actions (tours de magie) :

- Lancer le ballon en l'air et taper dans ses mains
- Conduire le ballon, utiliser les différentes surfaces

BUTS

1 point = traverser le terrain en respectant les consignes.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace

VARIANTES

- Mettre les 2 équipes face à face afin qu'elles s'évitent en exécutant les actions.
- Inventer d'autres tour de magie

ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Expliquer / démontrer / Corriger
- Animer / Encourager / Valoriser

VEILLER À...

- Compter les points et valoriser
- Complexifier ou simplifier les consignes en fonction de la réussite
- Utiliser un vocabulaire imagé

Fédération Tahitienne de Football



4^{ème} Journée
Journée Festival McDo
U11 - U13
Samedi 14 novembre 2020



ORGANISATION U11 / U13

Nombre d'équipes par clubs et catégories

ENGAGEMENTS											
GR 1 : CENTRE	U11	U13	GR 2 : PRESQU'ILE	U11	U13	GR 3 : OUEST	U11	U13	GR 4 : EST	U11	U13
AS Dragon	1	1	AS Tairapu FC	1	1	AS Central	1	1	AS Arue	1	1
AS Vaiete	1	0	A.S. PUEU	1	1	AS Tefana	2	1	AS Venus	1	1
AS J.T	1	0	AS Mataiea	1	1	AS T. Punaruu	2	1	AS O.L. Mahina	1	1
AS Pirae	1	2	AS Papara FC	1	1	AS Manu ura	1	1	AS Papenoo	1	1
AS Tefana	1	1									
AS Excelsior	1	0									
Total	6	4	Total	4	4	Total	6	4	Total	4	4



Terrain de Futsal

Terrain pour le Groupe 1 CENTRE :

- Terrain de Futsal Rossi
- Organisation AS J.T : U11 8h30/10h30
- **Organisation AS. J.T. : U13 10h30/12h**

Terrain pour le Groupe 2 PRESQU'ILE :

- Terrain de Futsal Mataiea U11 & U13
- Organisation AS Mataiea : U11 / U13

Terrain pour le Groupe 3 OUEST :

- Terrain de Futsal Piafau U11 (Organisation AS Punaru: U11 8h30/11h30)
- **Terrain de Futsal Poheroa (Salle Bleu Lycée Hotelier)**
Organisation A.S. Central (Mr Vincent SIMON/FTF) :
8h30 / 11h30
(Ces 2 salles sont réservées de 8h à 12h)

Terrain pour le Groupe 4 EST :

- Terrain de Futsal Mahina U11&U13
- Organisation AS Venus : U11 / U13



Organisation du Festival U11 / U13

Format du Festival U11/U13:

- Formule championnat toutes les équipes se rencontrent
- 1 terrain

Futsal à 5 contre 5 dont 1 Gardien de But :

- Début des Matches 8h30 – Fin du Festival 10h30
- Temps de jeu en fonction du nombre d'équipes :
- U11 : 50 minutes
- U13 : 60 minutes



Fédération Tahitienne de Football

FUTSAL

LA PRATIQUE EN MODE ACCÉLÉRÉ

Rappel règles du Futsal:

PUBLIC CIBLE

Adolescents et seniors



PÉRIMÈTRE

Variante du football qui se joue à 5 joueurs (4 joueurs de champ et un gardien de but) sur un terrain de 20 mètres de largeur et 40 mètres de longueur (terrain de handball) avec un ballon spécifique lesté qui rebondit peu.

CARACTÉRISTIQUES

Jeu offensif, technique, Intensif, sans contact

RÈGLES DE BASE

- Durée préconisée : 2 périodes de 25 minutes (2x20mn ou 20 minutes en arrêtant le chronomètre à chaque arrêt de jeu)
- Touches au pied (adversaire à 5 mètres et 4 secondes pour jouer).
- Les joueurs ont 4 secondes pour faire toutes les remises en jeu (touches, coup francs, corners)
- Tacles, blocs et charges interdits
- Pas de hors-jeu. 5 remplaçants maximum par équipe.
- Toutes les fautes commises entraînant un coup franc direct sont cumulées. A partir de la 6^{ème} faute par période, l'équipe bénéficie d'un coup de pied de pénalité à 10m.
- Gardien de but : le ballon est relancé à la main depuis la surface de réparation. Une fois dans ses mains, le gardien bénéficie de 4 secondes pour jouer le ballon
- Prise de balle à la main interdite sur passe délibérée d'un partenaire
- Interdit de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire.

INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Protège-tibia obligatoire
- Chasubles pour remplaçants
- Ballon spécifique futsal taille 4
- Compteur pour faute ou cônes
- Terrain : Intérieur (gymnase) ou terrain de futsal extérieur

DÉCOUVREZ LA PRATIQUE EN VIDÉO

<https://youtu.be/LJwYJlQM2Ik>





FUTSAL

LA PRATIQUE EN MODE ACCÉLÉRÉ

SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF



5 CONSEILS POUR ATTAQUER

Phases de jeu	Conseils
Conserver - Progresser	Occuper l'espace en longueur et en profondeur
Conserver - Progresser	Etre en mouvement - se déplacer avant de recevoir le ballon
Déséquilibrer - Finir	Trouver un joueur dans le dos de la défense
Déséquilibrer - Finir	Aller au 2 ^{ème} poteau sur une situation offensive
Transition	Trouver un appui offensif pour profiter de la récupération

Futsal

SYSTÈME DE JEU DÉFENSIF



5 CONSEILS POUR DÉFENDRE

Phases de jeu	Conseils
Empêcher la progression	Cadrer le porteur du ballon sur le temps de passe
Faire écran à la perte	Créer un bloc dans l'axe ballon - but
Empêcher la progression	Coulisser et couvrir le cadreur du porteur de balle
Transition	Essayer de récupérer rapidement le ballon à la perte
Transition	Reformer le bloc le plus vite possible

FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- En amont des plateaux, critères, challenges -

CLUB D'ACCUEIL



Mettre en place une signalétique pour les flux de passage, pour les points de lavage de mains et les gestes barrières

Communiquer aux clubs participants les modalités d'accueil



Limiter l'utilisation des vestiaires et des douches / diminuer leurs capacités habituelles

Désigner un référent identifié par le club pour veiller au respects des dispositions



CLUBS PARTICIPANTS



Réunir les parents par catégories pour sensibiliser au protocole sanitaire en vigueur

Prévoir un jeu de chasubles et ballons numérotés pour assurer l'individualisation



Veiller à l'utilisation des bouteilles ou gourdes individuelles

Limiter la présence des parents et tenir à jour un listing des joueurs et accompagnateurs sur la journée



FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- Pendant les plateaux, critères, challenges -

CLUB D'ACCUEIL



Effectuer un briefing pour les éducateurs, récupérer la liste des joueurs et des accompagnateurs et identifier le référent Covid-19

Imposer la présence des parents au-delà de la main courante avec la distanciation physique de 1m et le port du masque obligatoire



Se limiter aux activités prévues dans le cadre des plateaux, challenges et critérium

Désinfecter et aérer régulièrement les vestiaires, les douches et les sanitaires utilisés



CLUBS PARTICIPANTS



Effectuer un briefing avec les parents et les accompagnateurs présents

Garder un exemplaire de la liste des joueurs et des accompagnateurs présents



Lister dans la mesure du possible les autres personnes du club présentes

FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- Après les plateaux, critères, challenges -

CLUB D'ACCUEIL



Désinstaller et nettoyer le matériel pédagogique utilisé avant son rangement

Proscrire les rassemblements de fin de plateau ou de challenge, ainsi que les goûters collectifs



Gérer les flux dans le vestiaire en cas d'utilisation

Informer en cas de contamination observée dans la semaine qui suit la rencontre ou le plateau



CLUBS PARTICIPANTS



Participer à la propreté du site

FACE AU VIRUS, COMME AU FOOT : RESPECTONS LES RÈGLES



Recommandations concernant l'organisation des rencontres ou plateaux

- Après les plateaux, critères, challenges -

CLUB D'ACCUEIL



Désinstaller et nettoyer le matériel pédagogique utilisé avant son rangement

Proscrire les rassemblements de fin de plateau ou de challenge, ainsi que les goûters collectifs



Gérer les flux dans le vestiaire en cas d'utilisation

Informez en cas de contamination observée dans la semaine qui suit la rencontre ou le plateau



CLUBS PARTICIPANTS



Participer à la propreté du site